



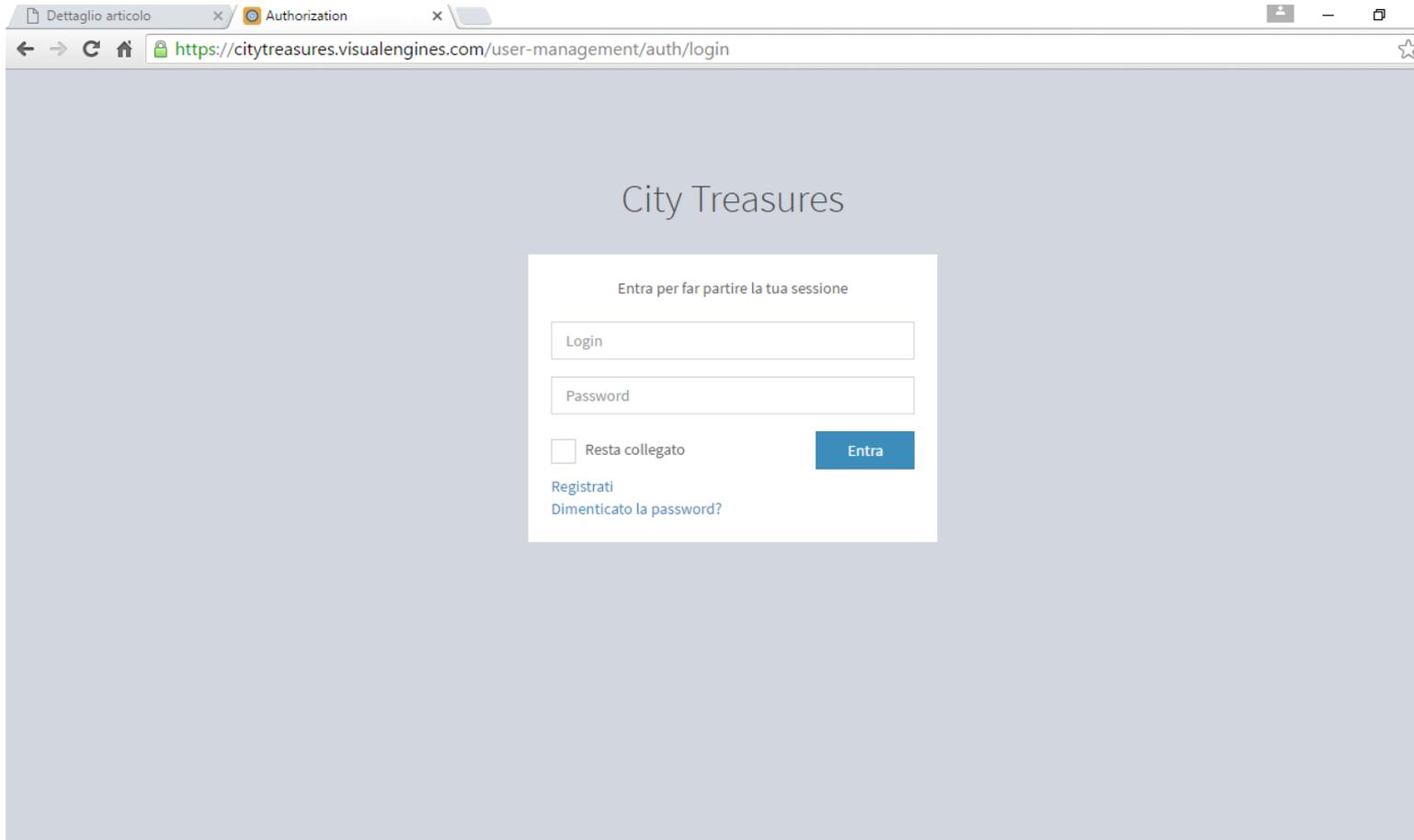
City Treasures

*Procedura per il caricamento della
caccia al tesoro sul gestionale
City Treasures*

Sara Giacomelli

citytreasures@visualengines.com

- Entrare sul sito ⇒ <https://citytreasures.visualengines.com>
- Inserire login e password e cliccare su «Entra»



Dettaglio articolo x Authorization x

← → ↻ 🏠 <https://citytreasures.visualengines.com/user-management/auth/login> ☆

City Treasures

Entra per far partire la tua sessione

Login

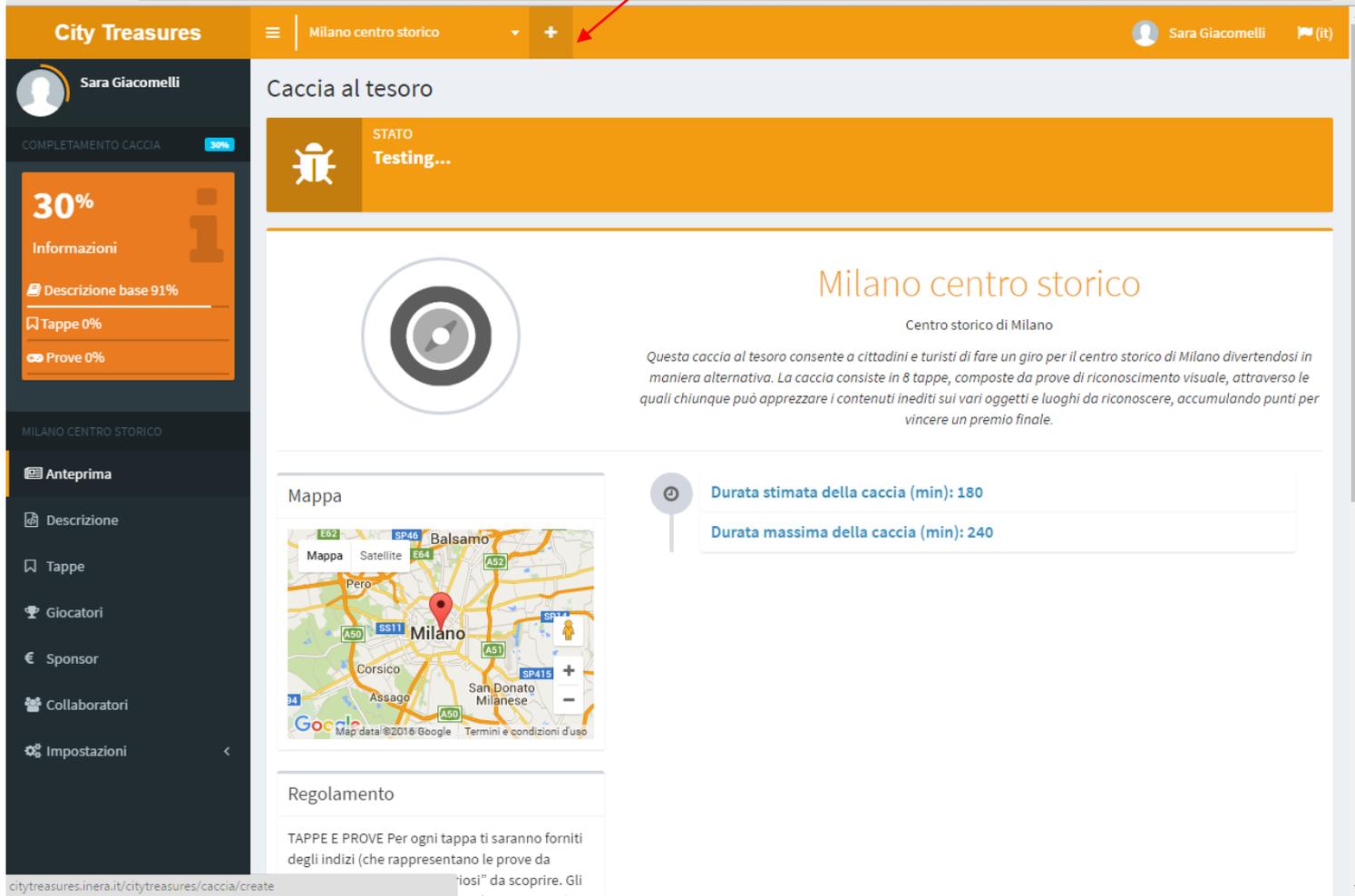
Password

Resta collegato [Entra](#)

[Registrati](#)
[Dimenticato la password?](#)



- Cliccare sul pulsante «+» in alto sulla barra arancione per creare una caccia



The screenshot shows the 'City Treasures' app interface. At the top, there is an orange navigation bar with the text 'City Treasures' on the left, a menu icon, the current location 'Milano centro storico', a plus sign (+) button, and a user profile 'Sara Giacomelli' with a language selector '(it)'. A red arrow points to the plus sign button.

Below the navigation bar, the main content area is titled 'Caccia al tesoro' (Treasure Hunt). It features a progress indicator 'STATO Testing...' with a bug icon. The main title is 'Milano centro storico' with the subtitle 'Centro storico di Milano'. A descriptive paragraph reads: 'Questa caccia al tesoro consente a cittadini e turisti di fare un giro per il centro storico di Milano divertendosi in maniera alternativa. La caccia consiste in 8 tappe, composte da prove di riconoscimento visuale, attraverso le quali chiunque può apprezzare i contenuti inediti sui vari oggetti e luoghi da riconoscere, accumulando punti per vincere un premio finale.'

There is a 'Mappa' (Map) section showing a Google Map of Milan with a red pin in the center. To the right of the map, there are two informational boxes: 'Durata stimata della caccia (min): 180' and 'Durata massima della caccia (min): 240'.

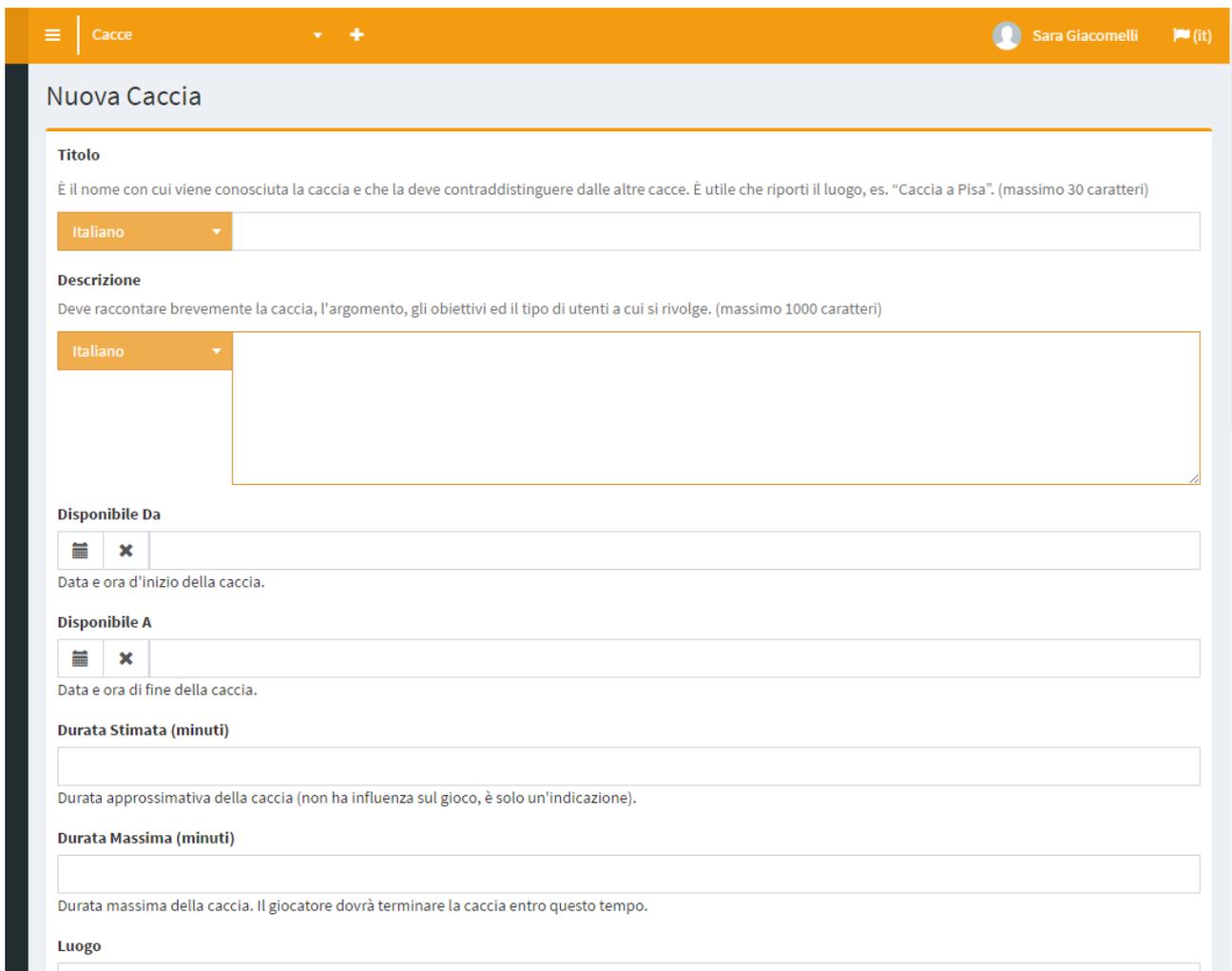
At the bottom, there is a 'Regolamento' (Terms and Conditions) section with the text: 'TAPPE E PROVE Per ogni tappa ti saranno forniti degli indizi (che rappresentano le prove da risolvere) da scoprire. Gli'.

On the left side, there is a dark sidebar menu with the user's name 'Sara Giacomelli' and a progress bar for 'COMPLETAMENTO CACCIA' at 30%. Below this, there are several orange cards showing progress: 'Informazioni' (30%), 'Descrizione base 91%', 'Tappe 0%', and 'Prove 0%'. The sidebar also contains a list of menu items: 'Anteprima', 'Descrizione', 'Tappe', 'Giocatori', 'Sponsor', 'Collaboratori', and 'Impostazioni'.

The URL at the bottom of the page is 'citytreasures.inera.it/citytreasures/caccia/create'.



- Riempire tutti i campi richiesti seguendo i dati inseriti nel documento word compilato in fase di progettazione della caccia



Cacce Sara Giacomelli (it)

Nuova Caccia

Titolo
È il nome con cui viene conosciuta la caccia e che la deve contraddistinguere dalle altre cacce. È utile che riporti il luogo, es. "Caccia a Pisa". (massimo 30 caratteri)

Italiano

Descrizione
Deve raccontare brevemente la caccia, l'argomento, gli obiettivi ed il tipo di utenti a cui si rivolge. (massimo 1000 caratteri)

Italiano

Disponibile Da
Data e ora d'inizio della caccia.

Disponibile A
Data e ora di fine della caccia.

Durata Stimata (minuti)
Durata approssimativa della caccia (non ha influenza sul gioco, è solo un'indicazione).

Durata Massima (minuti)
Durata massima della caccia. Il giocatore dovrà terminare la caccia entro questo tempo.

Luogo

Cliccare sull'icona del calendario e selezionare data e ora



- Riempire tutti i campi richiesti seguendo i dati inseriti nel documento word compilato in fase di progettazione della caccia

Luogo

Serve a indicare l'area di localizzazione della caccia. (massimo 40 caratteri)



Map data ©2016 GeoBasis-DE/BKG (©2009), Google, Inst. Geogr. Nacional, Mapa GISrael, ORION-ME | Termini e condizioni d'uso | Segnala un errore nella mappa

Latitudine **Longitudine**

Raggio (metri)

Serve a fornire un'indicazione della grandezza dell' area in cui si svolge la caccia

Regolamento

Deve ricordare come si svolge il gioco, il tempo massimo e come si accumula il punteggio.

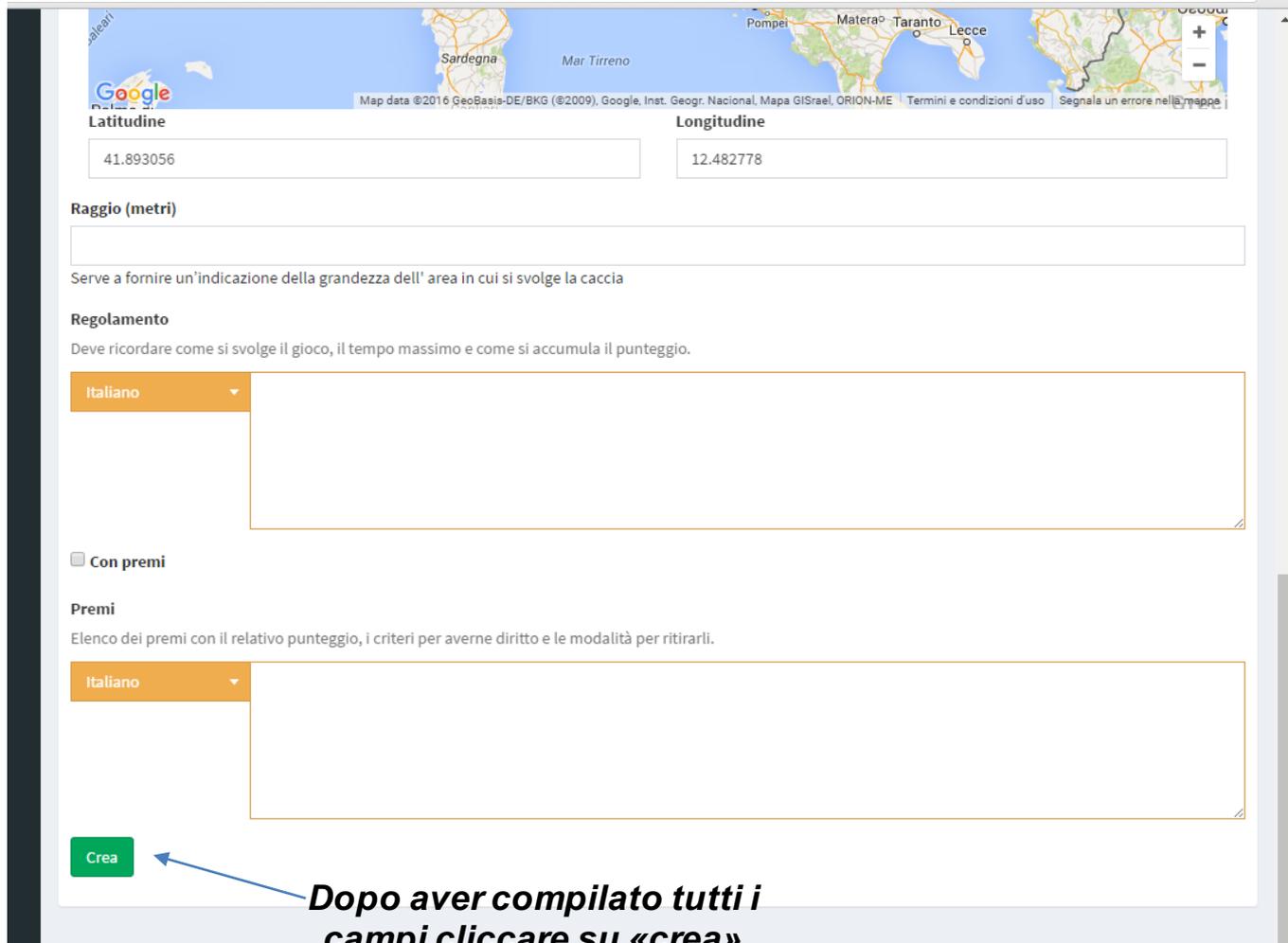
Italiano

Con premi

Fare attenzione al formato da inserire per le coordinate GPS



- Riempire tutti i campi richiesti seguendo i dati inseriti nel documento word compilato in fase di progettazione della caccia



Google Maps showing the region of Puglia, Italy. The map data is ©2016 GeoBasis-DE/BKG (©2009), Google, Inst. Geogr. Nacional, Mapa GISrael, ORION-ME.

Latitudine
 41.893056

Longitudine
 12.482778

Raggio (metri)

Serve a fornire un'indicazione della grandezza dell' area in cui si svolge la caccia

Regolamento
 Deve ricordare come si svolge il gioco, il tempo massimo e come si accumula il punteggio.

Italiano

Con premi

Premi
 Elenco dei premi con il relativo punteggio, i criteri per averne diritto e le modalità per ritirarli.

Italiano

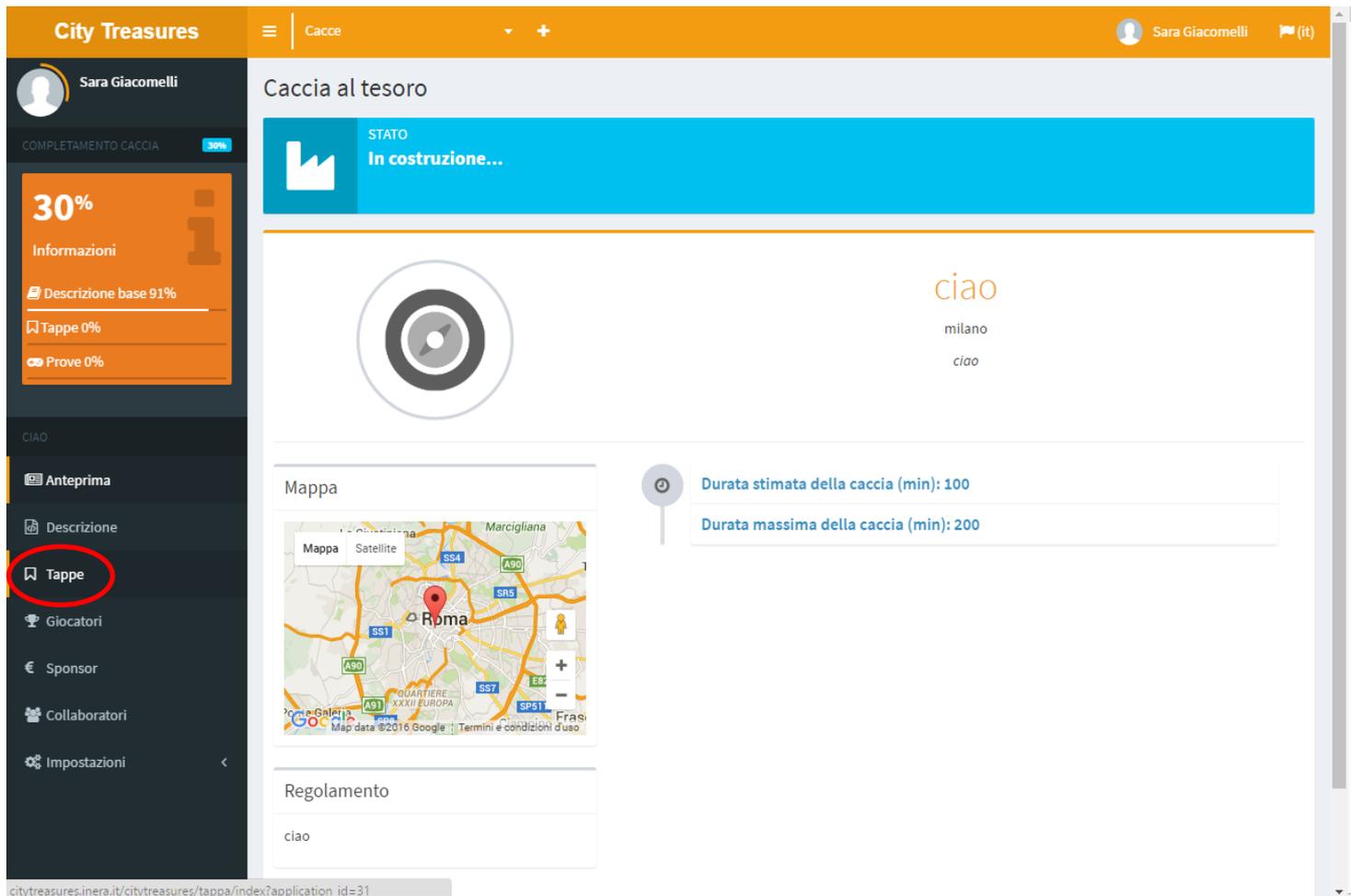
Dopo aver compilato tutti i campi cliccare su «crea»

Mettere la spunta *solo* in caso di premi in palio

- Elencare i premi se sono presenti
- In caso contrario indicare che al momento non ci sono ancora premi disponibili



- Andare nella sezione «Tappe»

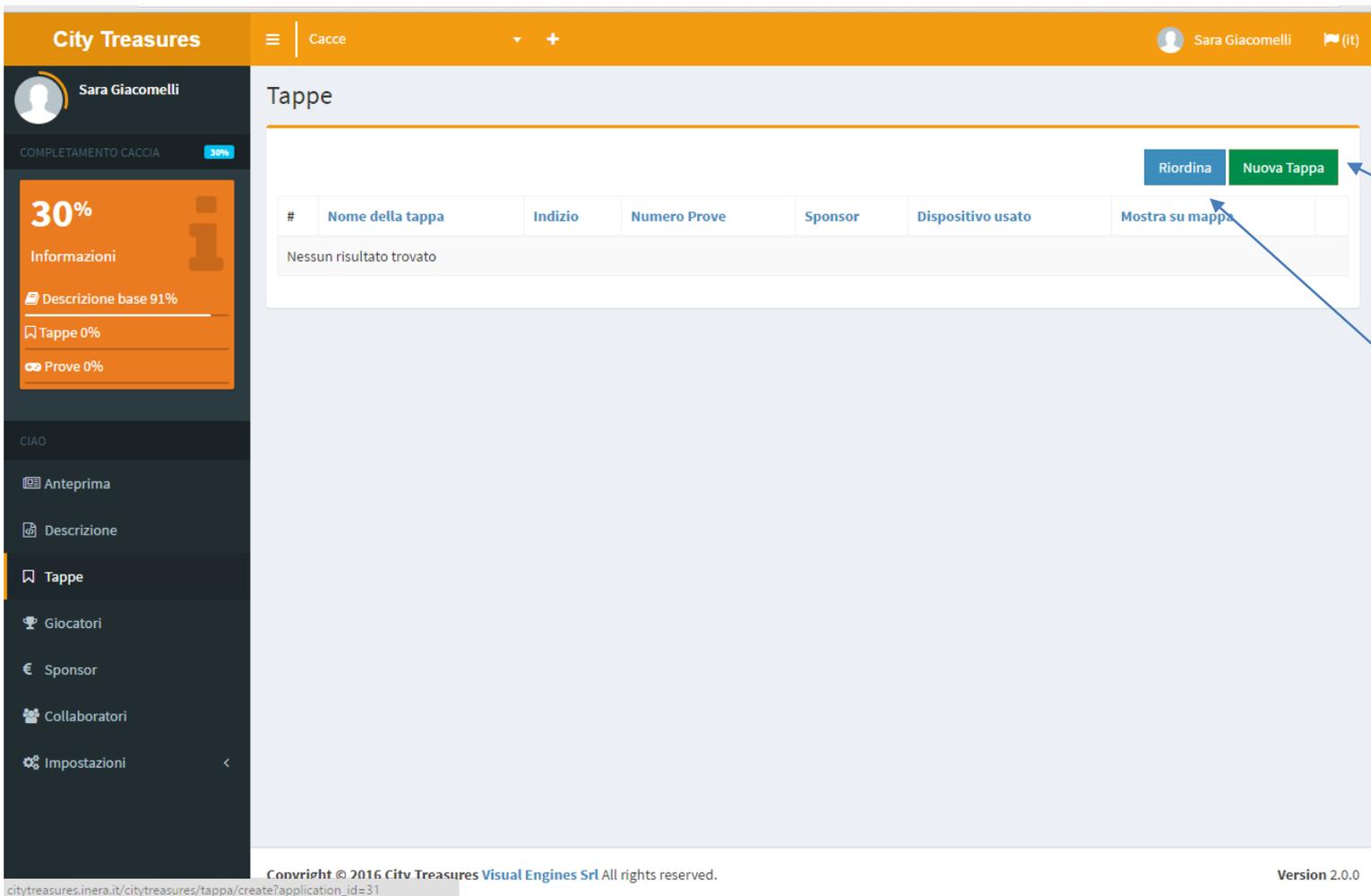


The screenshot displays the 'City Treasures' app interface. The top navigation bar is orange and contains the text 'Cacce' and a user profile icon for 'Sara Giacomelli'. The main content area is titled 'Caccia al tesoro' and features a blue banner with the text 'STATO In costruzione...'. Below this, there is a circular target icon and the name 'ciao' with the location 'milano' and 'ciao'. A map section shows a map of Rome with a red pin. To the right of the map, there are two informational boxes: 'Durata stimata della caccia (min): 100' and 'Durata massima della caccia (min): 200'. The left sidebar menu is dark grey and lists various options: 'Anteprima', 'Descrizione', 'Tappe' (highlighted with a red circle), 'Giocatori', 'Sponsor', 'Collaboratori', and 'Impostazioni'. The URL at the bottom of the page is 'citytreasures.inera.it/citytreasures/tappa/index?application_id=31'.

Cliccare su «Tappe»
nel menù sul lato
sinistro dello schermo



- Creazione nuova Tappa



The screenshot shows the 'City Treasures' app interface. The top navigation bar is orange and contains the app name, a menu icon, the word 'Cacce', a dropdown arrow, a plus sign, the user name 'Sara Giacomelli', and a language icon '(it)'. The left sidebar is dark grey and contains the user profile 'Sara Giacomelli', a progress indicator 'COMPLETAMENTO CACCIA 30%', and a list of menu items: 'Anteprima', 'Descrizione', 'Tappe', 'Giocatori', 'Sponsor', 'Collaboratori', and 'Impostazioni'. The main content area is titled 'Tappe' and features two buttons: 'Riordina' (blue) and 'Nuova Tappa' (green). Below the buttons is a table with columns: '#', 'Nome della tappa', 'Indizio', 'Numero Prove', 'Sponsor', 'Dispositivo usato', and 'Mostra su mappa'. The table currently displays 'Nessun risultato trovato'. At the bottom of the screen, there is a copyright notice and the version number 'Version 2.0.0'.

Cliccare sul pulsante verde «Nuova Tappa»

(Quando avrai caricato tutte le tappe con «Riordina» è possibile metterle in ordine cronologico di percorso)



- Riempire tutti i campi richiesti seguendo i dati inseriti nel documento word compilato in fase di progettazione della caccia

City Treasures
☰
Cacce
+
Sara Giacomelli
(it)


Sara Giacomelli

COMPLETAMENTO CACCIA 30%

30%

Informazioni


📄 Descrizione base 91%

📁 Tappe 0%

🗣️ Prove 0%

🏠 Anteprima
📄 Descrizione
📁 Tappe
👤 Giocatori
€ Sponsor
👥 Collaboratori
⚙️ Impostazioni

Nuova Tappa

← Torna indietro

Nome della tappa

È il nome del luogo o del monumento oggetto della tappa. (massimo 40 caratteri)

Italiano

Mostra su mappa

Una tappa può essere visibile (spuntare la checkbox) su mappa o non visibile (non spuntare la checkbox), e in quest'ultimo caso viene fornito un suggerimento per raggiungerla (vedi Indizio)

Indizio

Testo che descrive il luogo, è applicabile solo in caso il giocatore debba ricercare il luogo dove si svolge la tappa (es. "In questo luogo c'è l'uomo dei mille", per indicare la piazza con la statua di Garibaldi). (massimo 250 caratteri)

Italiano



Latitudine

Longitudine



- Riempire tutti i campi richiesti seguendo i dati inseriti nel documento word compilato in fase di progettazione della caccia

Impostazioni



Latitudine
41.893056

Longitudine
12.482778

No Gps
Spuntarlo in caso la tappa si trovi in un luogo dove il segnale GPS è debole (es. luoghi chiusi)

Distanza massima (metri)

Distanza massima (in metri) dalla tappa per cui si considera che il giocatore abbia raggiunto la tappa. Di norma 75 è un valore corretto, ma per alcuni luoghi è necessario portarlo a 150 o anche più.

Numero Prove

Numero di prove da presentare nella tappa.

Moltiplicatore Punteggio

Rappresenta il numero decimale per calcolare il bonus sul tempo. Il valore verrà moltiplicato per i minuti residui per il completamento delle prove della tappa. Se si specifica 0 non verrà assegnato bonus, il valore di norma utilizzato è 1

No Gruppi
Per alcuni luoghi (es. un museo) è utile che le prove vengano raggruppate per evitare che un giocatore faccia troppi spostamenti nello stesso luogo. Se non viene utilizzata la tecnica dei gruppi (spuntare la checkbox) le prove sono presentate in ordine casuale, altrimenti ogni prova appartiene ad un gruppo (togliere la spunta dalla checkbox) e le prove del gruppo N verranno sempre prima di quelle del gruppo N+1. Inoltre verrà scelta una prova a caso per ogni gruppo. Caso classico è la caccia in un museo: al primo gruppo appariranno le prove all'inizio del percorso museale, ai gruppi successivi quelle nelle sale più avanti, all'ultimo gruppo le prove che si svolgono nelle sale vicino all'uscita.

Nuova Tappa
Annulla

Copyright © 2016 City Treasures Visual Engines Srl All rights reserved. Version 2.0.0

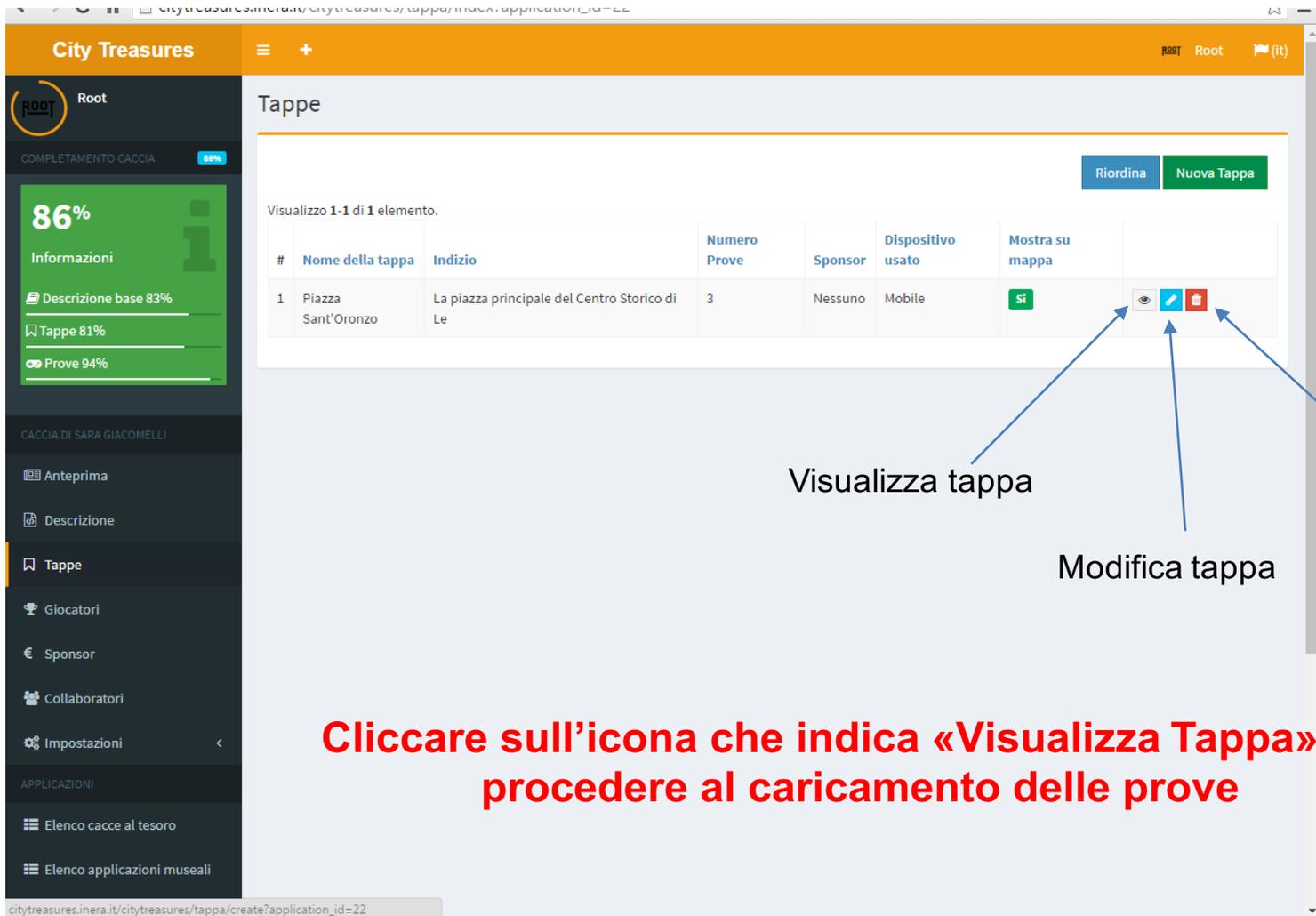
Una volta compilati tutti i campi cliccare qui →

Mettere la spunta *solo* nel caso in cui le prove sono divise in gruppi



- Inserimento di una prova

...ora dovresti vedere la Tappa tra l'elenco, con i relativi pulsanti



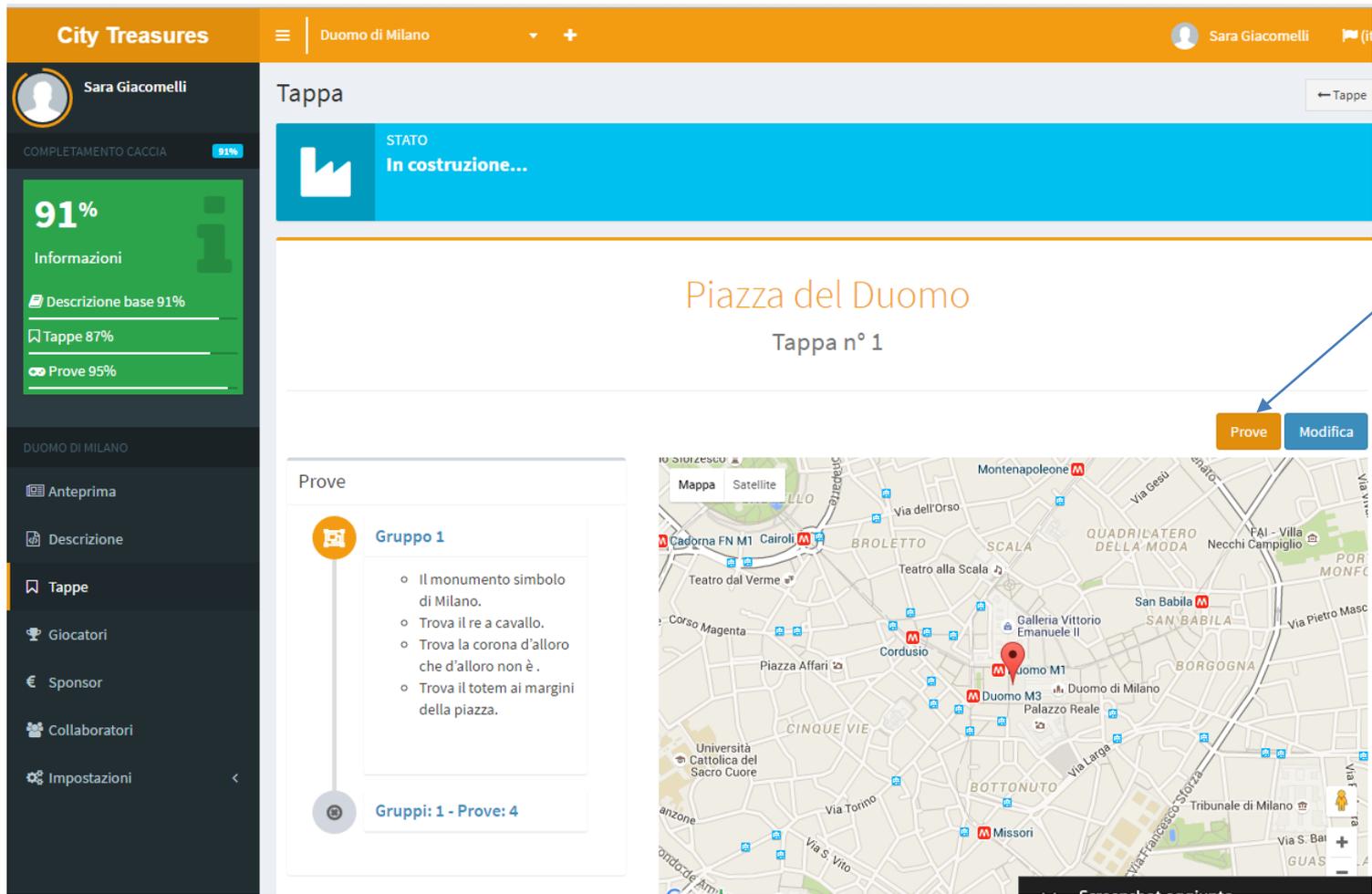
The screenshot shows the 'City Treasures' app interface. The main content area is titled 'Tappe' and displays a table with one entry. The table has columns for '#', 'Nome della tappa', 'Indizio', 'Numero Prove', 'Sponsor', 'Dispositivo usato', and 'Mostra su mappa'. The entry is for 'Piazza Sant'Oronzo' with 3 proofs and is marked as 'Mostra su mappa' (Yes). To the right of the table are buttons for 'Riordina' and 'Nuova Tappa'. Below the table, three blue arrows point to icons: an eye icon labeled 'Visualizza tappa', a pencil icon labeled 'Modifica tappa', and a trash can icon labeled 'Elimina tappa'.

#	Nome della tappa	Indizio	Numero Prove	Sponsor	Dispositivo usato	Mostra su mappa
1	Piazza Sant'Oronzo	La piazza principale del Centro Storico di Le	3	Nessuno	Mobile	Si

Cliccare sull'icona che indica «Visualizza Tappa» per procedere al caricamento delle prove



- Inserimento di una prova



The screenshot shows the 'City Treasures' app interface. At the top, the user is identified as Sara Giacomelli. The main heading is 'Tappa' (Stage) for 'Duomo di Milano'. A blue banner indicates the status: 'STATO In costruzione...'. The title of the stage is 'Piazza del Duomo' and it is labeled 'Tappa n° 1'. A map of the area is displayed, with a red pin marking the location of Piazza del Duomo. Two buttons, 'Prove' (orange) and 'Modifica' (blue), are visible in the top right corner of the map area. An arrow points from the text 'Cliccare sul pulsante «Prove» in alto a destra' to the 'Prove' button.

Prove

Gruppo 1

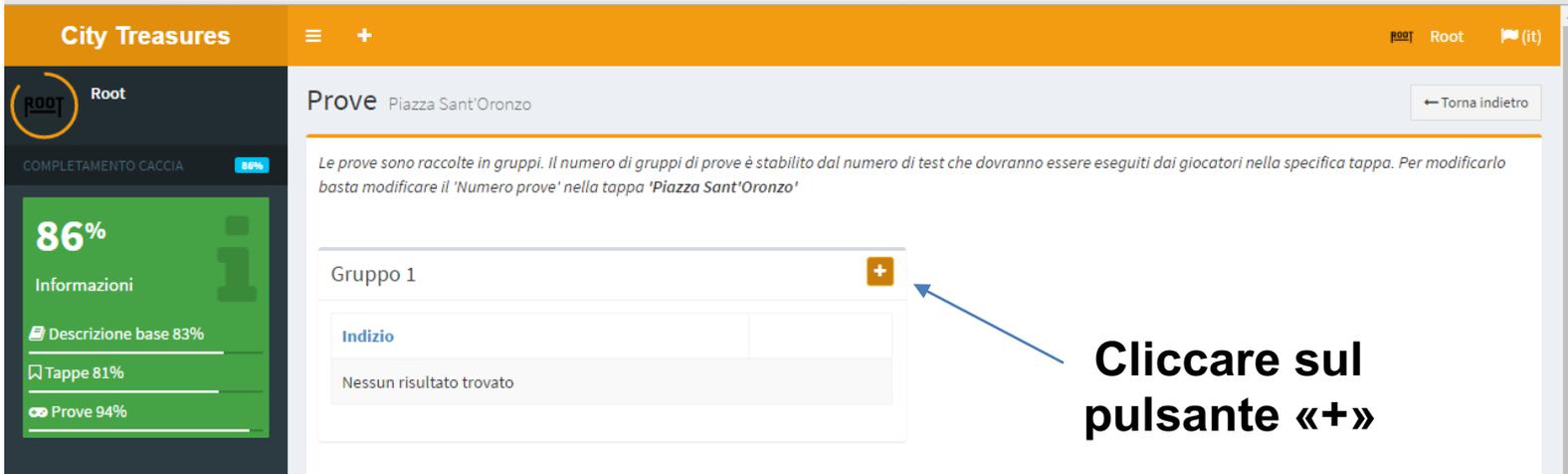
- Il monumento simbolo di Milano.
- Trova il re a cavallo.
- Trova la corona d'alloro che d'alloro non è.
- Trova il totem ai margini della piazza.

Gruppi: 1 - Prove: 4

Cliccare sul pulsante «Prove» in alto a destra



- Inserimento di una prova



City Treasures Root Root (it)

Prove Piazza Sant'Oronzo ← Torna indietro

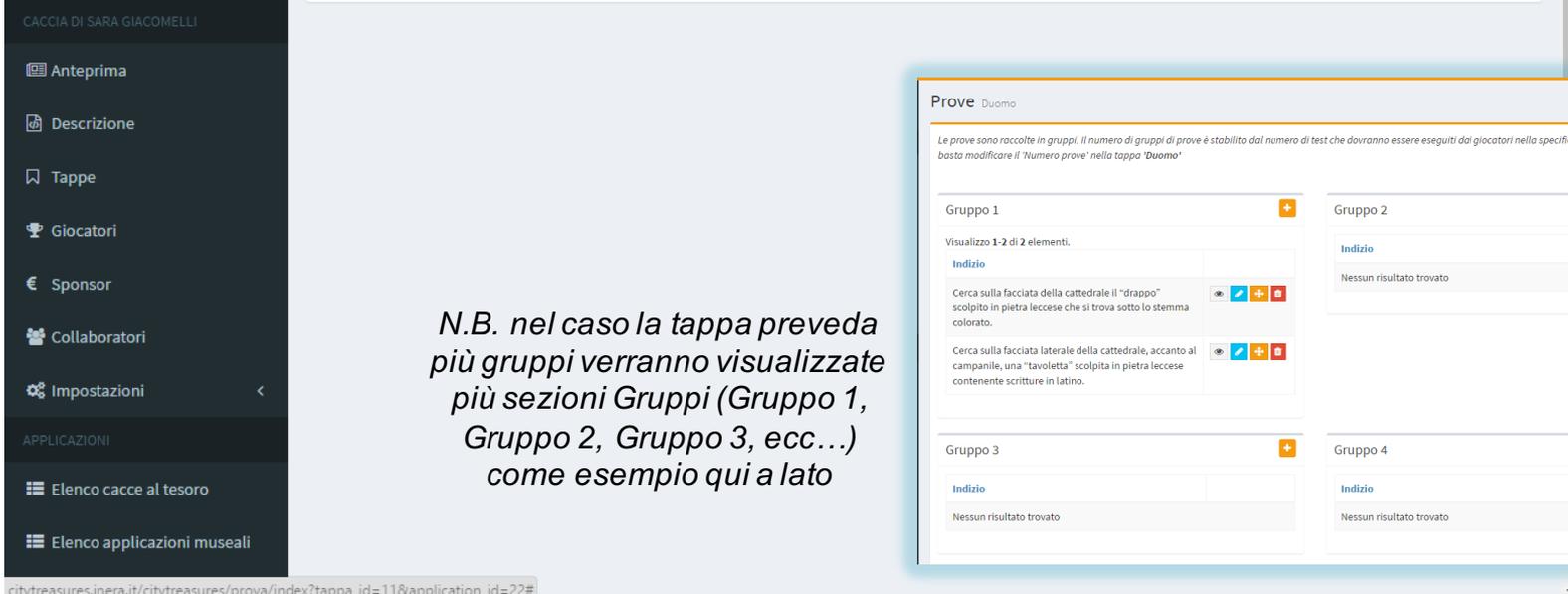
Le prove sono raccolte in gruppi. Il numero di gruppi di prove è stabilito dal numero di test che dovranno essere eseguiti dai giocatori nella specifica tappa. Per modificarlo basta modificare il 'Numero prove' nella tappa 'Piazza Sant'Oronzo'

Gruppo 1 +

Indizio

Nessun risultato trovato

Cliccare sul pulsante «+»



Prove Duomo ← Torna indietro

Le prove sono raccolte in gruppi. Il numero di gruppi di prove è stabilito dal numero di test che dovranno essere eseguiti dai giocatori nella specifica tappa. Per modificarlo basta modificare il 'Numero prove' nella tappa 'Duomo'

Gruppo 1 + Gruppo 2 +

Visualizzo 1-2 di 2 elementi.

Indizio

Cerca sulla facciata della cattedrale il "drappo" scolpito in pietra leccese che si trova sotto lo stemma colorato.

Cerca sulla facciata laterale della cattedrale, accanto al campanile, una "tavoletta" scolpita in pietra leccese contenente scritte in latino.

Gruppo 3 + Gruppo 4 +

Indizio

Nessun risultato trovato

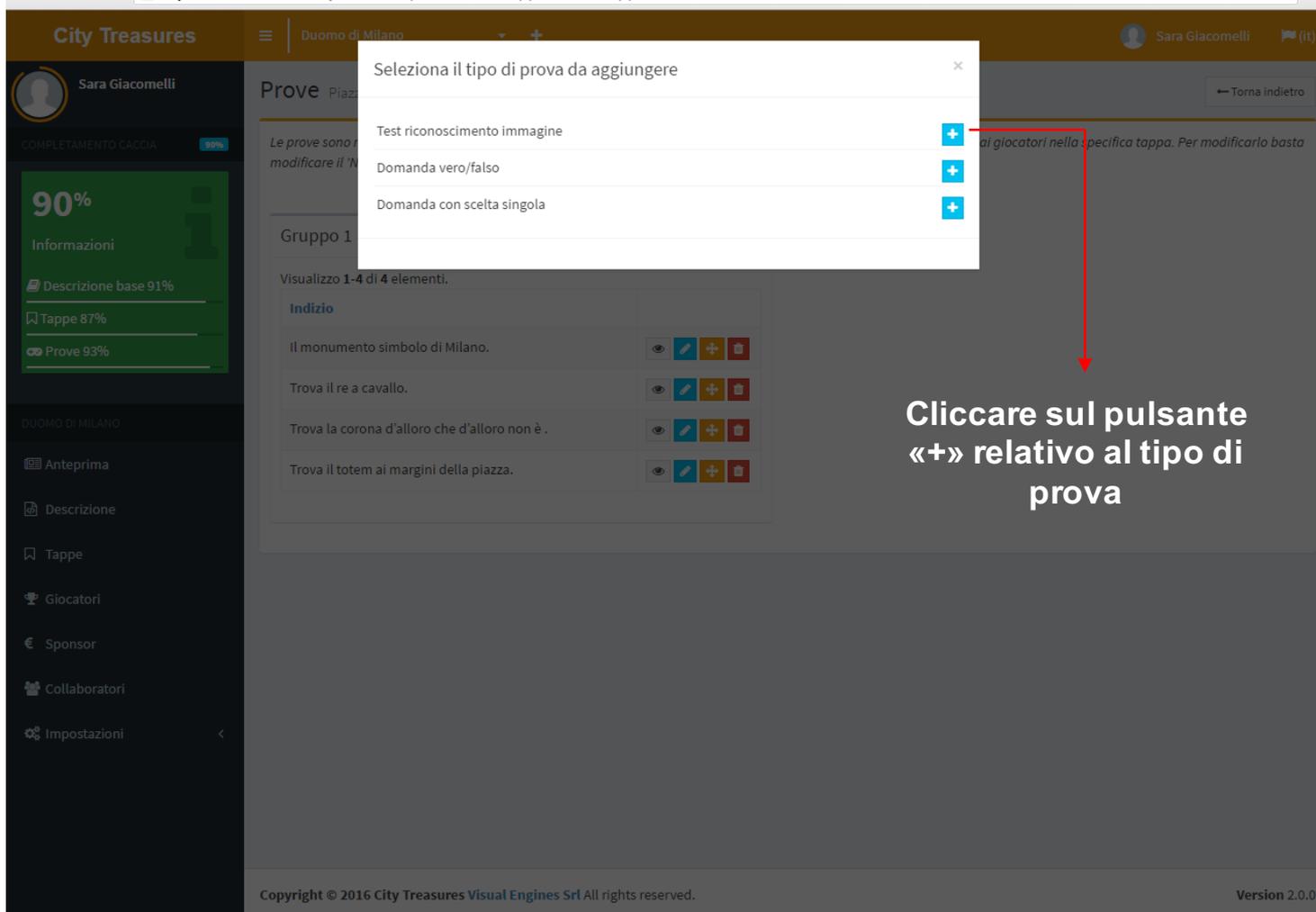
Nessun risultato trovato

N.B. nel caso la tappa preveda più gruppi verranno visualizzate più sezioni Gruppi (Gruppo 1, Gruppo 2, Gruppo 3, ecc...) come esempio qui a lato

citytreasures.inera.it/citytreasures/prova/index?tappa_id=11&application_id=22#



- Inserimento di una prova



The screenshot displays the 'City Treasures' app interface for the 'Duomo di Milano' location. A modal window titled 'Seleziona il tipo di prova da aggiungere' is open, listing three options: 'Test riconoscimento immagine', 'Domanda vero/falso', and 'Domanda con scelta singola'. Each option has a blue '+' button to its right. A red arrow points from the '+' button next to 'Test riconoscimento immagine' to a text box that reads: 'Cliccare sul pulsante «+» relativo al tipo di prova'. The background interface shows a progress bar for 'COMPLETAMENTO CACCIA' at 90%, a list of clues under 'Indizio', and a sidebar with navigation options like 'Anteprima', 'Descrizione', 'Tappe', 'Giocatori', 'Sponsor', 'Collaboratori', and 'Impostazioni'.

Seleziona il tipo di prova da aggiungere

- Test riconoscimento immagine +
- Domanda vero/falso +
- Domanda con scelta singola +

Cliccare sul pulsante «+» relativo al tipo di prova

Copyright © 2016 City Treasures Visual Engines Srl All rights reserved. Version 2.0.0



- Riempire tutti i campi della **prova** seguendo i dati inseriti nel documento word compilato in fase di progettazione della caccia

Root

COMPLETAMENTO CACCIA 86%

86%

Informazioni

Descrizione base 83%

Tappe 81%

Prove 94%

CACCIA DI SARA GIACOMELLI

- Anteprima
- Descrizione
- Tappe
- Giocatori
- Sponsor
- Collaboratori
- Impostazioni

APPLICAZIONI

- Elenco cacce al tesoro
- Elenco applicazioni museali
- Statistiche

CONFIGURAZIONE

Nuovo test per immagine Piazza Sant'Oronzo

[← Torna indietro](#)

Titolo ?

Italiano

Indizio ?

Italiano

Punteggio

Punteggio associato al superamento della prova

Durata massima (minuti)

Specifica il tempo massimo per il superamento della prova, entro il quale se il riconoscimento non si realizza la prova è fallita.

Contenuto Aggiuntivo Titolo ?

Italiano

Contenuto Aggiuntivo Descrizione ?

Italiano

Bold
Italic
Underline
“
☰
☰
☰
☰

Annulla

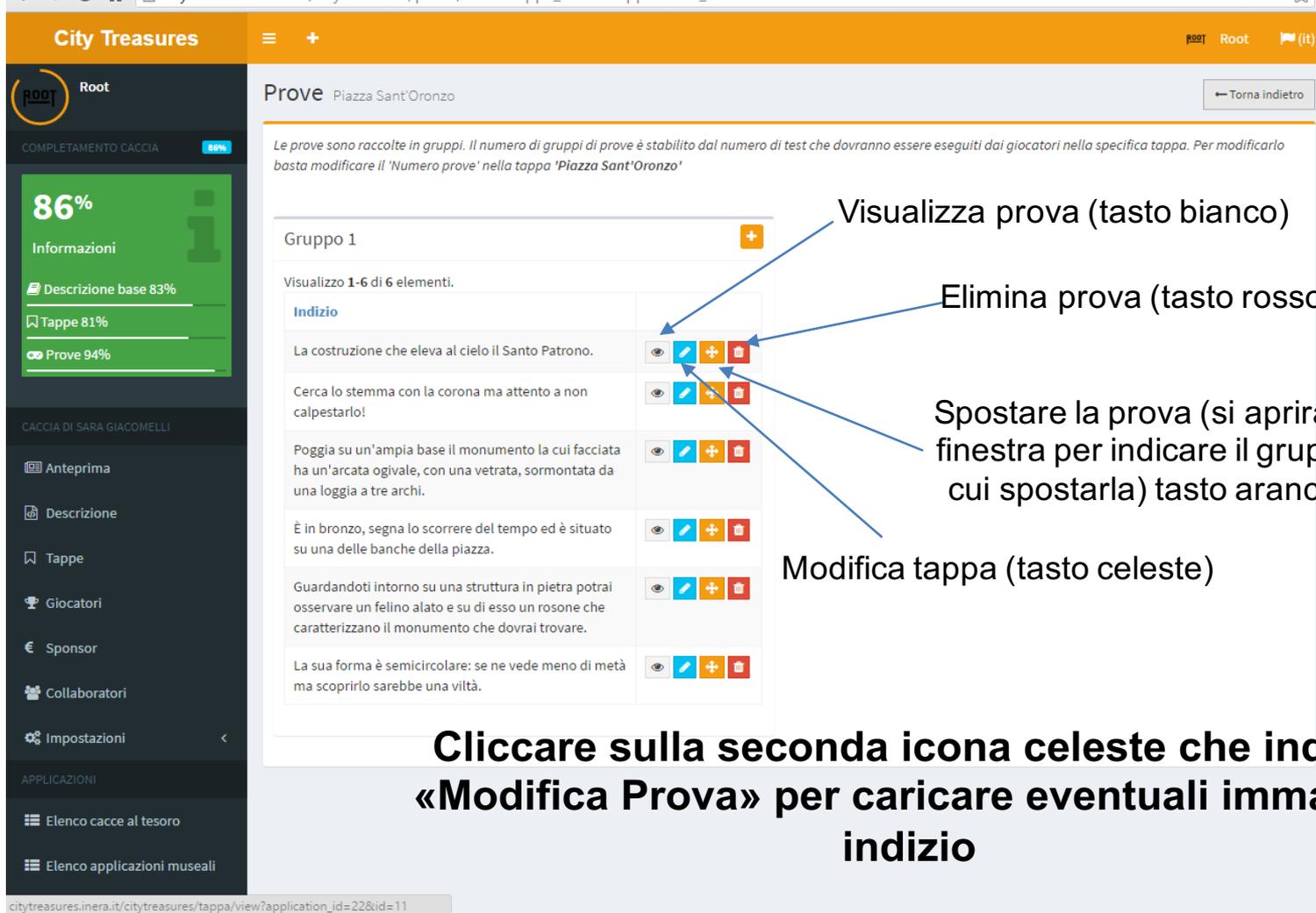
Crea

Una volta compilati tutti i campi cliccare su «Crea»



- Inserimento di una prova

...e così via, fino a trovarti con l'elenco delle prove e i relativi pulsanti



City Treasures Root (it)

Prove Piazza Sant'Oronzo

Le prove sono raccolte in gruppi. Il numero di gruppi di prove è stabilito dal numero di test che dovranno essere eseguiti dai giocatori nella specifica tappa. Per modificarlo basta modificare il 'Numero prove' nella tappa 'Piazza Sant'Oronzo'

Gruppo 1

Visualizzo 1-6 di 6 elementi.

Indizio	Visualizza prova (tasto bianco)	Elimina prova (tasto rosso)	Modifica tappa (tasto celeste)
La costruzione che eleva al cielo il Santo Patrono.	👁️	🗑️	🌌
Cerca lo stemma con la corona ma attento a non calpestarlo!	👁️	🗑️	🌌
Poggia su un'ampia base il monumento la cui facciata ha un'arcata ogivale, con una vetrata, sormontata da una loggia a tre archi.	👁️	🗑️	🌌
È in bronzo, segna lo scorrere del tempo ed è situato su una delle banche della piazza.	👁️	🗑️	🌌
Guardandoti intorno su una struttura in pietra potrai osservare un felino alato e su di esso un rosone che caratterizzano il monumento che dovrai trovare.	👁️	🗑️	🌌
La sua forma è semicircolare: se ne vede meno di metà ma scoprirlo sarebbe una viltà.	👁️	🗑️	🌌

Cliccare sulla seconda icona celeste che indica «Modifica Prova» per caricare eventuali immagini indizio

citytreasures.inera.it/citytreasures/tappa/view?application_id=22&id=11



- Riempire tutti i campi richiesti seguendo i dati inseriti nel documento word compilato in fase di progettazione della caccia

COMPLETAMENTO CACCIA 90%

90%

Informazioni

- 📄 Descrizione base 91%
- 📅 Tappe 87%
- 🏆 Prove 93%

DUOMO DI MILANO

- 📄 Anteprima
- 📄 Descrizione
- 📅 Tappe
- 👤 Giocatori
- € Sponsor
- 👥 Collaboratori
- ⚙️ Impostazioni

Titolo ?

Italiano ▼ Duomo

Indizio ?

Italiano ▼ Il monumento simbolo di Milano.

Punteggio

Punteggio associato al superamento della prova

Durata massima (minuti)

Specifica il tempo massimo per il superamento della prova, entro il quale se il riconoscimento non si realizza la prova è fallita.

Contenuto Aggiuntivo Titolo ?

Italiano ▼ Duomo di Milano

Contenuto Aggiuntivo Descrizione ?

Bold
Italic
Underline
“ ”
☰
☰
↶
↷

Italiano ▼ Il duomo di Milano è una chiesa, monumento simbolo del capoluogo lombardo e uno dei simboli d'Italia, dedicata a Santa Maria Nascente, situato nell'omonima piazza, nel centro della metropoli. Per superficie è la terza chiesa cattolica nel mondo dopo San Pietro in Vaticano e la cattedrale di Siviglia. È la cattedrale dell'arcidiocesi di Milano ed è sede della parrocchia di Santa Tecla nel Duomo di Milano.

Annulla

Clicca su «Aggiorna» per salvare l'operazione

Aggiorna

Cliccare su «Scegli» per selezionare l'immagine indizio: si aprirà una finestra dove selezionare l'immagine

(Stessa cosa vale nel caso di immagine per il Contenuto aggiuntivo)



- Inserimento di una prova

...e così via, fino a trovarti con l'elenco delle prove e i relativi pulsanti



The screenshot shows the 'City Treasures' app interface. The top bar is orange with the title 'City Treasures' and a menu icon. Below it, a dark sidebar contains the 'Root' logo and a progress indicator 'COMPLETAMENTO CACCIA 86%'. The main content area is titled 'Prove Piazza Sant'Oronzo' and contains a list of clues. Each clue has a set of four icons: a white eye, a blue pencil, an orange plus sign, and a red trash can. Blue arrows point from text labels to these icons: 'Visualizza prova (tasto bianco)' points to the white eye icon, 'Elimina prova (tasto rosso)' points to the red trash can icon, 'Spostare la prova (si aprirà una finestra per indicare il gruppo in cui spostarla) tasto arancione' points to the orange plus icon, and 'Modifica tappa (tasto celeste)' points to the blue pencil icon.

Visualizza prova (tasto bianco)

Elimina prova (tasto rosso)

Spostare la prova (si aprirà una finestra per indicare il gruppo in cui spostarla) tasto arancione

Modifica tappa (tasto celeste)

Cliccare sulla prima icona che indica «Visualizza Prova» per procedere al caricamento delle foto marker



- Inserimento immagini di riconoscimento della prova

City Treasures
Sara Giacomelli (it)


Sara Giacomelli

COMPLETAMENTO CACCIA 91%

91%

Informazioni

Descrizione base 91%

Tappe 87%

Prove 95%

DUOMO DI MILANO

- Anteprima
- Descrizione
- Tappe
- Giocatori
- Sponsor
- Collaboratori
- Impostazioni

Prove Piazza del Duomo

[← Torna indietro](#)

Le prove sono raccolte in gruppi. Il numero di gruppi di prove è stabilito dal numero di test che dovranno essere eseguiti dai giocatori nella specifica tappa. Per modificarlo basta modificare il 'Numero prove' nella tappa 'Piazza del Duomo'

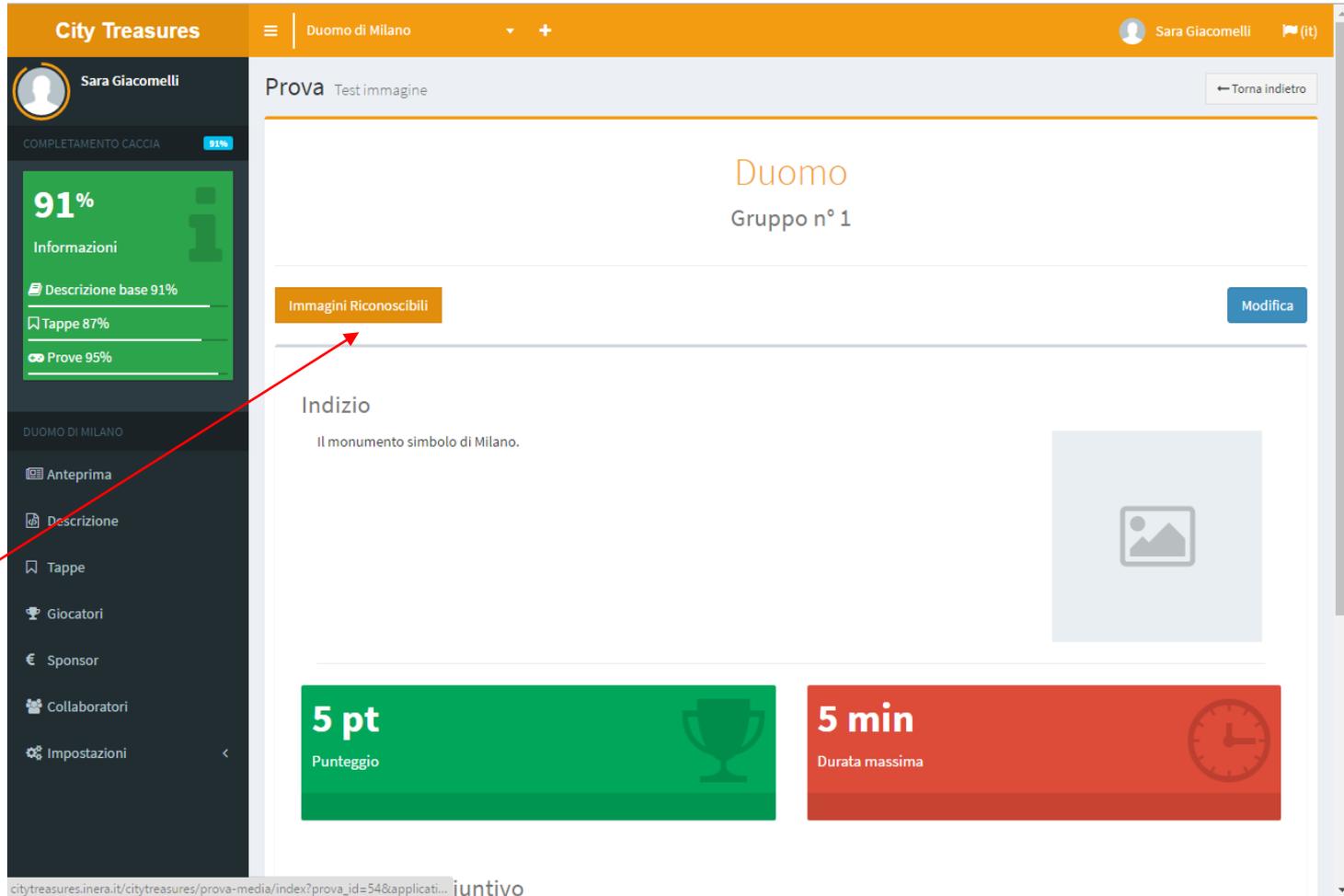
Gruppo 1
+

Visualizzo 1-4 di 4 elementi.

Indizio	Visualizza
Il monumento simbolo di Milano.	   
Trova il re a cavallo.	   
Trova la corona d'alloro che d'alloro non è .	   
Trova il totem ai margini della piazza.	   



- Inserimento immagini di riconoscimento della prova



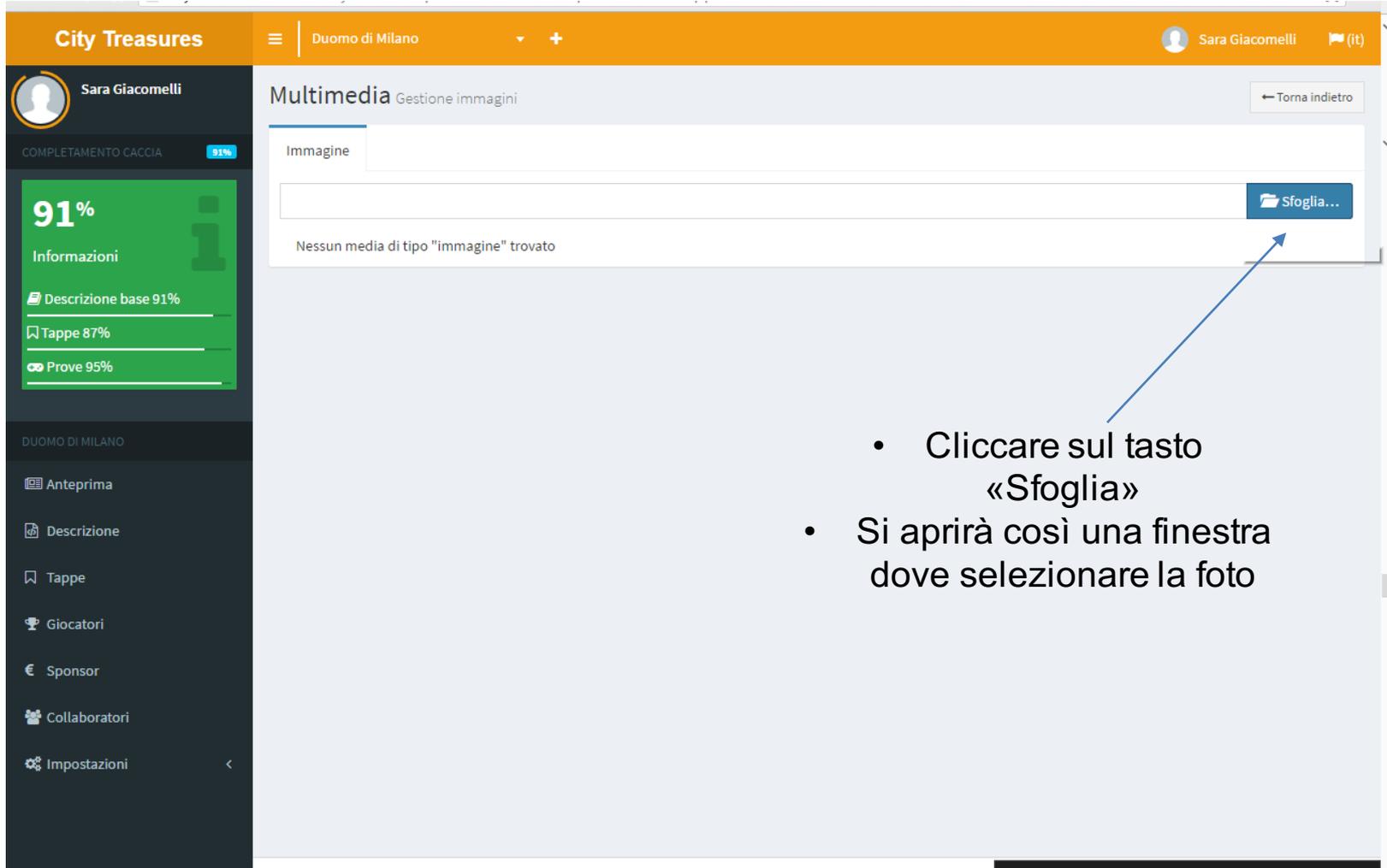
The screenshot displays the 'City Treasures' app interface. The top navigation bar is orange and shows the location 'Duomo di Milano' and the user 'Sara Giacomelli'. The main content area is titled 'Prova Test immagine' and features a large orange button labeled 'Immagini Riconoscibili'. Below this, the 'Indizio' (clue) is 'Il monumento simbolo di Milano.' and a placeholder image for the Duomo is shown. At the bottom, there are two summary boxes: a green one for '5 pt Punteggio' and a red one for '5 min Durata massima'. A red arrow points from the text 'Cliccare sul tasto «Immagini Riconoscibili»' to the corresponding button in the app.

Cliccare sul tasto «Immagini Riconoscibili»

citytreasures.inera.it/citytreasures/prova-media/index?prova_id=54&applicati... iuntivo



- Inserimento immagini di riconoscimento della prova



City Treasures Duomo di Milano Sara Giacomelli (it)

Multimedia Gestione immagini [← Torna indietro](#)

Immagine [Sfoggia...](#)

Nessun media di tipo "immagine" trovato

Sara Giacomelli

COMPLETAMENTO CACCIA **91%**

91%

Informazioni

Descrizione base 91%

Tappe 87%

Prove 95%

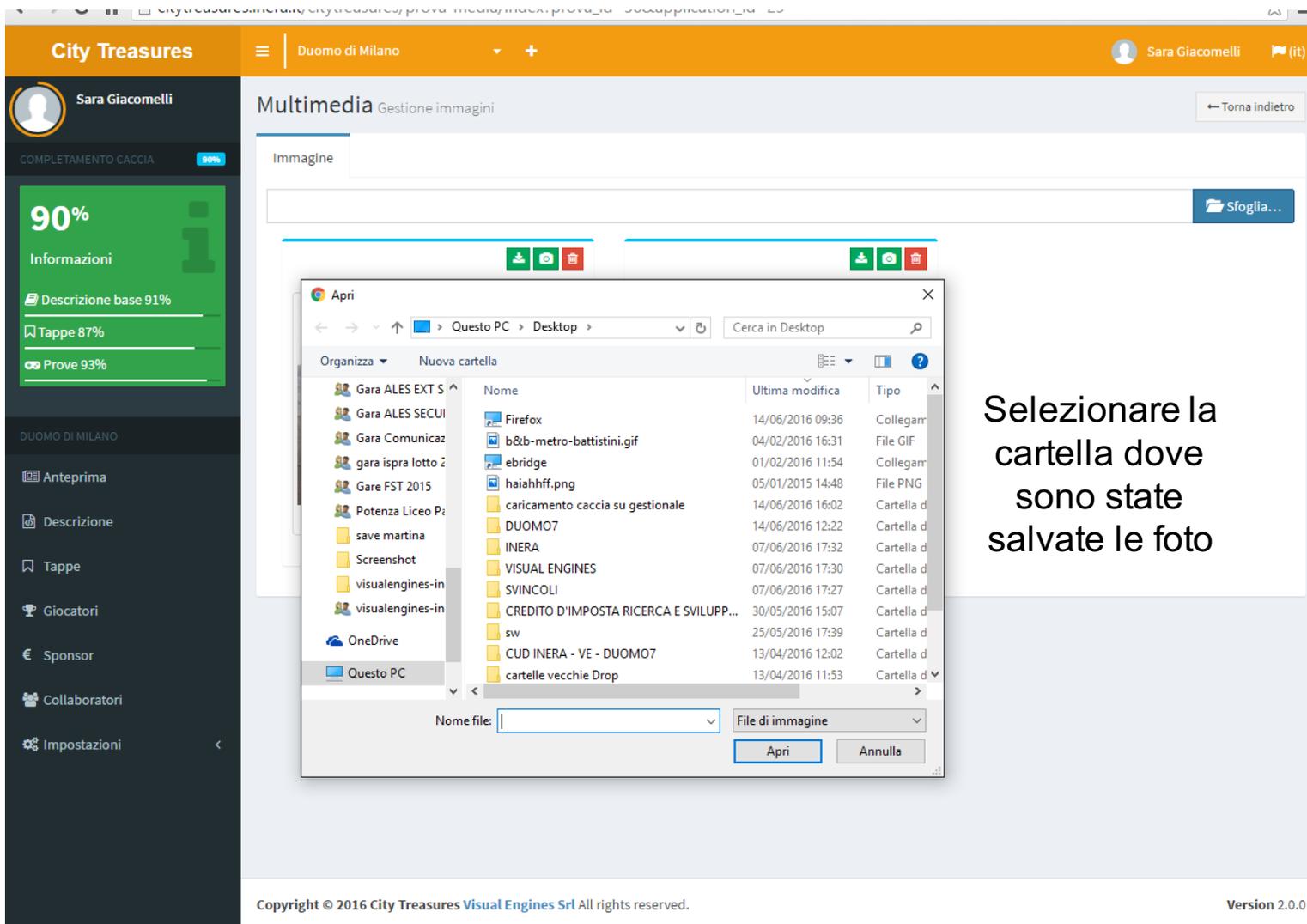
DUOMO DI MILANO

- Anteprima
- Descrizione
- Tappe
- Giocatori
- Sponsor
- Collaboratori
- Impostazioni

- Cliccare sul tasto «Sfoggia»
- Si aprirà così una finestra dove selezionare la foto



- Inserimento immagini di riconoscimento della prova

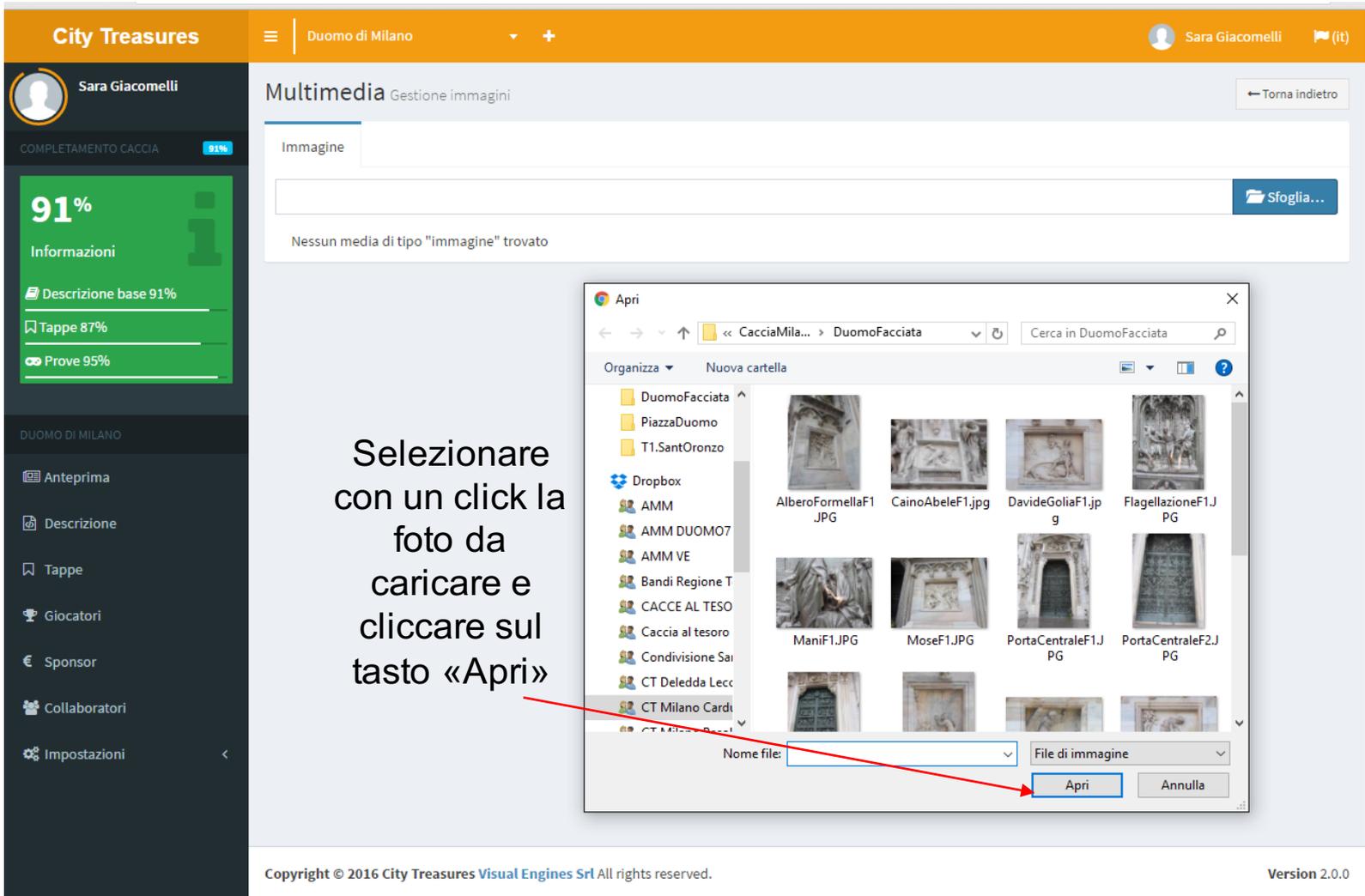


The screenshot shows the 'City Treasures' web application interface. The main content area is titled 'Multimedia Gestione immagini'. A file explorer window is open, displaying the contents of the 'Questo PC > Desktop' directory. The file explorer shows a list of folders and files, including 'Gara ALES EXT S...', 'Gara ALES SECUI...', 'Gara Comunicaz...', 'gara ispra lotto 2...', 'Gara FST 2015', 'Potenza Liceo Pa...', 'save martina', 'Screenshot', 'visualengines-in...', 'visualengines-in...', 'OneDrive', 'Questo PC', 'Firefox', 'b&b-metro-battistini.gif', 'ebridge', 'haiiahfff.png', 'caricamento caccia su gestionale', 'DUOMO7', 'INERA', 'VISUAL ENGINES', 'SVINCOLI', 'CREDITO D'IMPOSTA RICERCA E SVILUPP...', 'sw', 'CUD INERA - VE - DUOMO7', and 'cartelle vecchie Drop'. The file explorer also shows the 'Nome', 'Ultima modifica', and 'Tipo' columns. A text box on the right side of the image contains the instruction: 'Selezionare la cartella dove sono state salvate le foto'.

Copyright © 2016 City Treasures Visual Engines Srl All rights reserved. Version 2.0.0



- Inserimento immagini di riconoscimento della prova



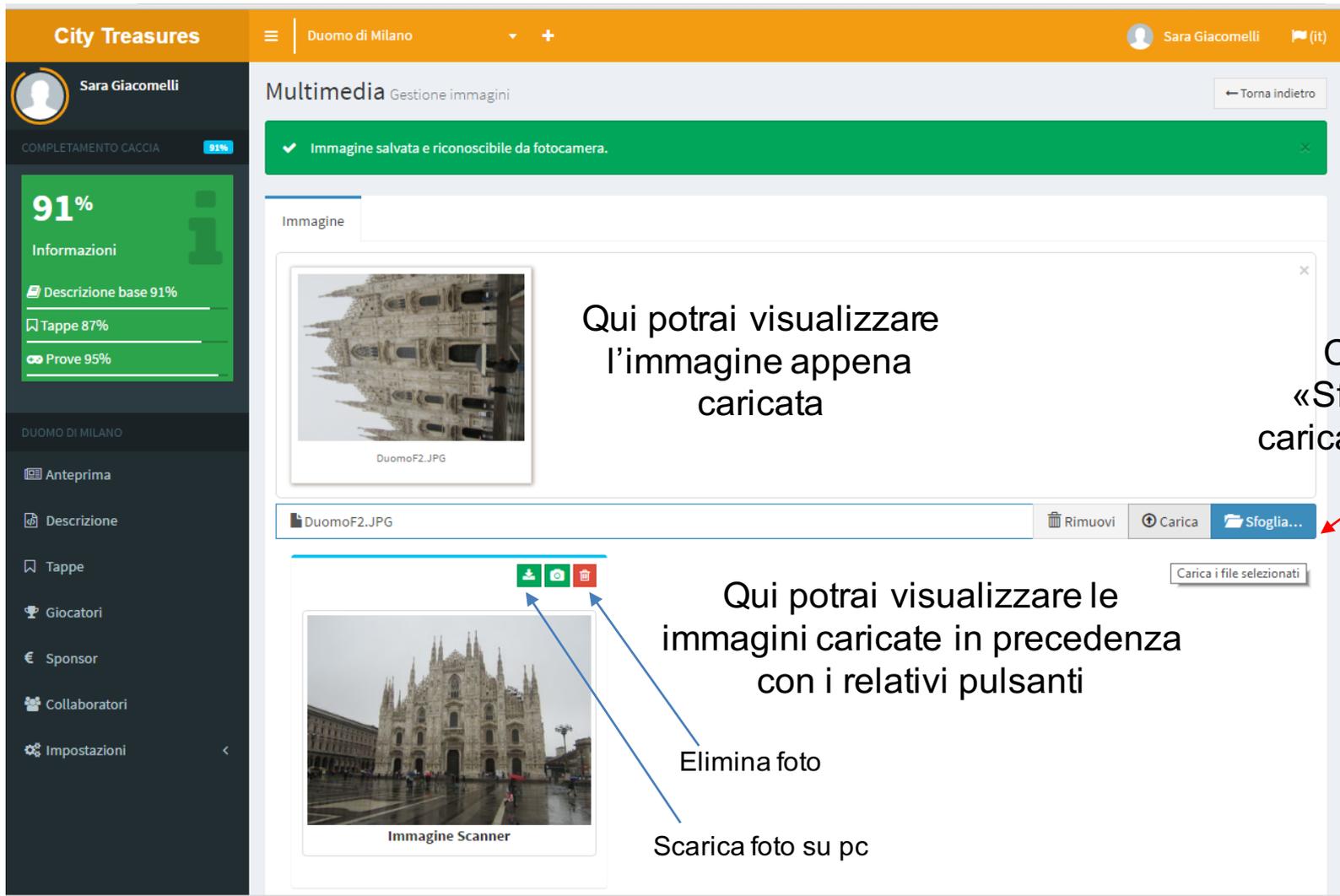
The screenshot shows the 'City Treasures' application interface. The top navigation bar is orange and contains the text 'City Treasures', a menu icon, 'Duomo di Milano', and a user profile 'Sara Giacomelli'. The left sidebar is dark grey and contains a user profile, progress indicators for 'COMPLETAMENTO CACCIA' (91%), and a list of menu items: 'Anteprima', 'Descrizione', 'Tappe', 'Giocatori', 'Sponsor', 'Collaboratori', and 'Impostazioni'. The main content area is titled 'Multimedia Gestione immagini' and shows a search bar with the text 'Immagine' and a 'Sfoglia...' button. Below the search bar, it says 'Nessun media di tipo "immagine" trovato'. A file selection dialog is open over the main content, showing a folder structure with 'DuomoFacciata', 'PiazzaDuomo', and 'T1.SantOronzo'. The 'DuomoFacciata' folder is expanded, showing a grid of image thumbnails. The dialog has a search bar, a 'Nome file:' field, and 'Apri' and 'Annulla' buttons. A red arrow points from the text 'Selezionare con un click la foto da caricare e cliccare sul tasto «Apri»' to the 'Apri' button in the dialog.

Selezionare con un click la foto da caricare e cliccare sul tasto «Apri»

Copyright © 2016 City Treasures Visual Engines Srl All rights reserved. Version 2.0.0



- Inserimento immagini di riconoscimento della prova



City Treasures Duomo di Milano Sara Giacomelli (it)

Multimedia Gestione immagini [← Torna indietro](#)

✓ Immagine salvata e riconoscibile da fotocamera.

Immagine

Qui potrai visualizzare l'immagine appena caricata

Clicca su «Sfoglia» per caricare altre foto

DuomoF2.JPG

Rimuovi Carica **Sfoglia...**

Carica i file selezionati

Qui potrai visualizzare le immagini caricate in precedenza con i relativi pulsanti

Elimina foto

Scarica foto su pc

Anteprima Descrizione Tappe Giocatori Sponsor Collaboratori Impostazioni

COMPLETAMENTO CACCIA 91%

91% Informazioni

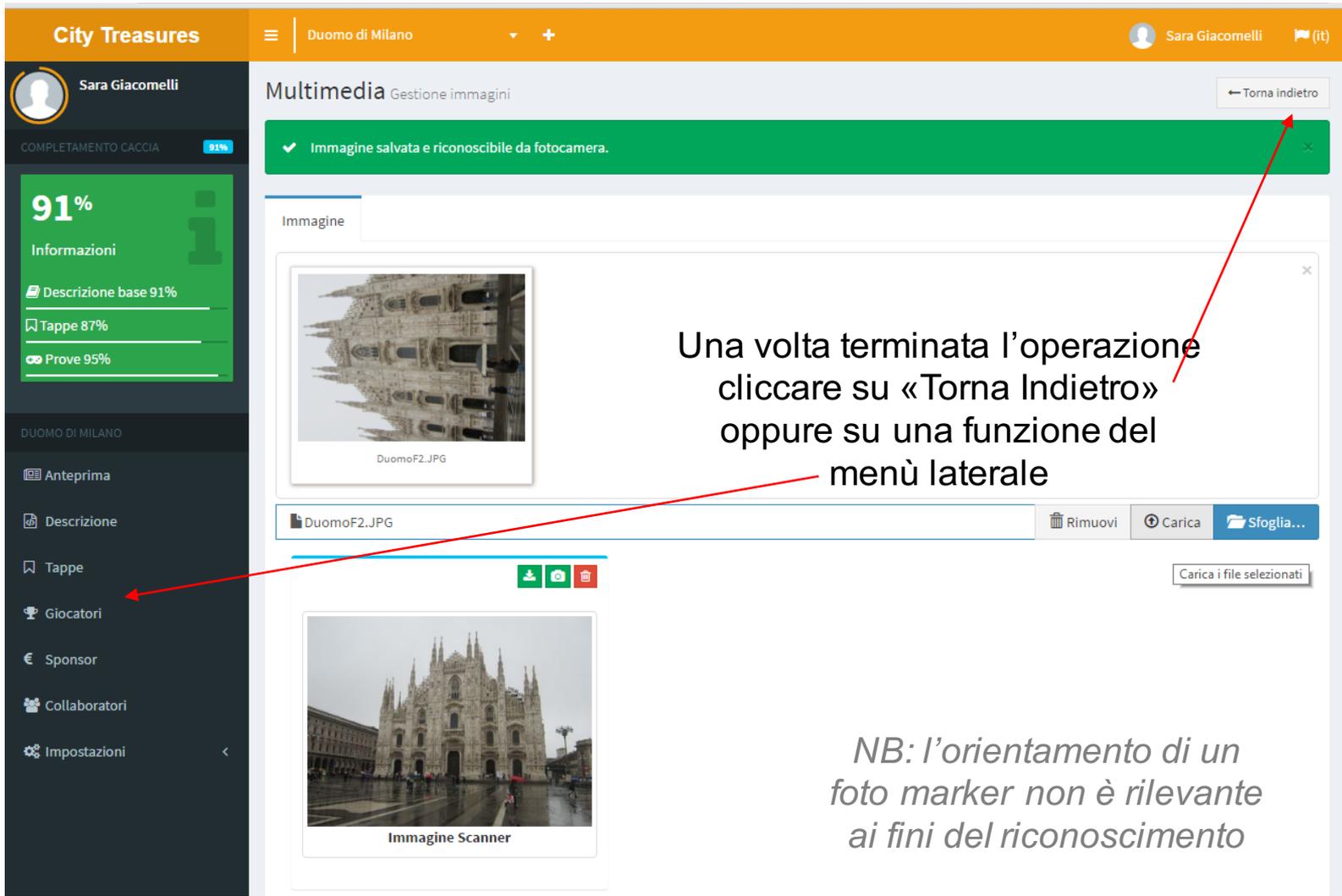
Descrizione base 91%

Tappe 87%

Prove 95%



- Inserimento immagini di riconoscimento della prova



City Treasures | Duomo di Milano | Sara Giacomelli (it)

Multimedia Gestione immagini | [← Torna indietro](#)

✓ Immagine salvata e riconoscibile da fotocamera.

Immagine

DuomoF2.JPG

DuomoF2.JPG | [Rimuovi](#) | [Carica](#) | [Sfogliala...](#)

Carica i file selezionati

Immagine Scanner

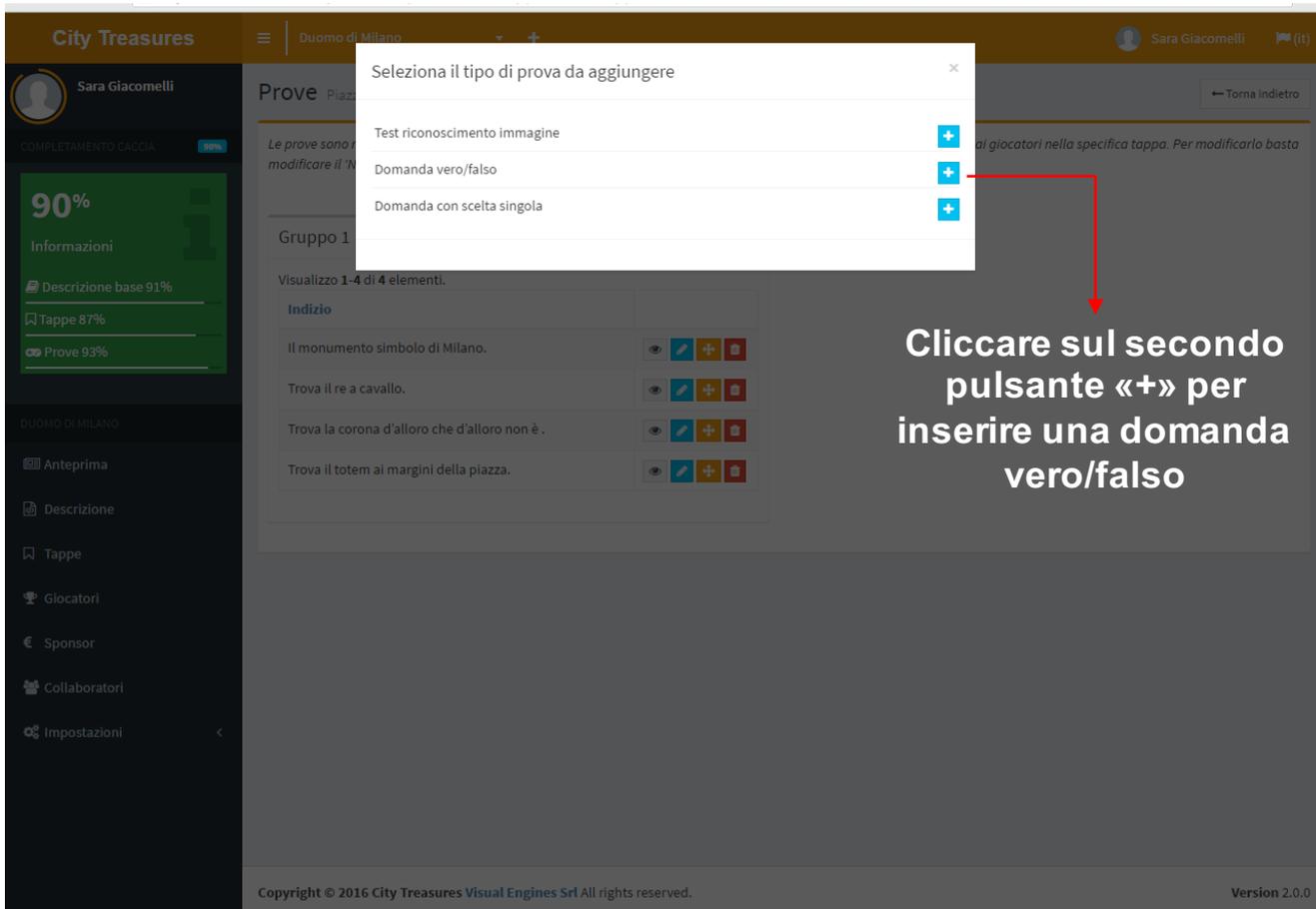
Una volta terminata l'operazione cliccare su «Torna Indietro» oppure su una funzione del menù laterale

NB: l'orientamento di un foto marker non è rilevante ai fini del riconoscimento



- Altre tipologie di prove: **DOMANDA VERO/FALSO**

..ricorderai che in fase di inserimento di una prova, oltre al riconoscimento immagine, erano presenti altre tipologie..



City Treasures

Sara Giacomelli

Seleziona il tipo di prova da aggiungere

- Test riconoscimento immagine +
- Domanda vero/falso +
- Domanda con scelta singola +

Cliccare sul secondo pulsante «+» per inserire una domanda vero/falso

Copyright © 2016 City Treasures Visual Engines Srl All rights reserved. Version 2.0.0



- Altre tipologie di prove: **DOMANDA VERO/FALSO**

Validare con una spunta nel caso la risposta alla domanda sia «vero», non validare nel caso sia «falso»

Nuova domanda (vero/falso) Museo della Ceramica ← Torna indietro

Titolo
Italiano

Domanda
Italiano

Vero

Punteggio Durata massima (minuti)

Contenuto Aggiuntivo Titolo
Italiano

Contenuto Aggiuntivo Descrizione
Italiano

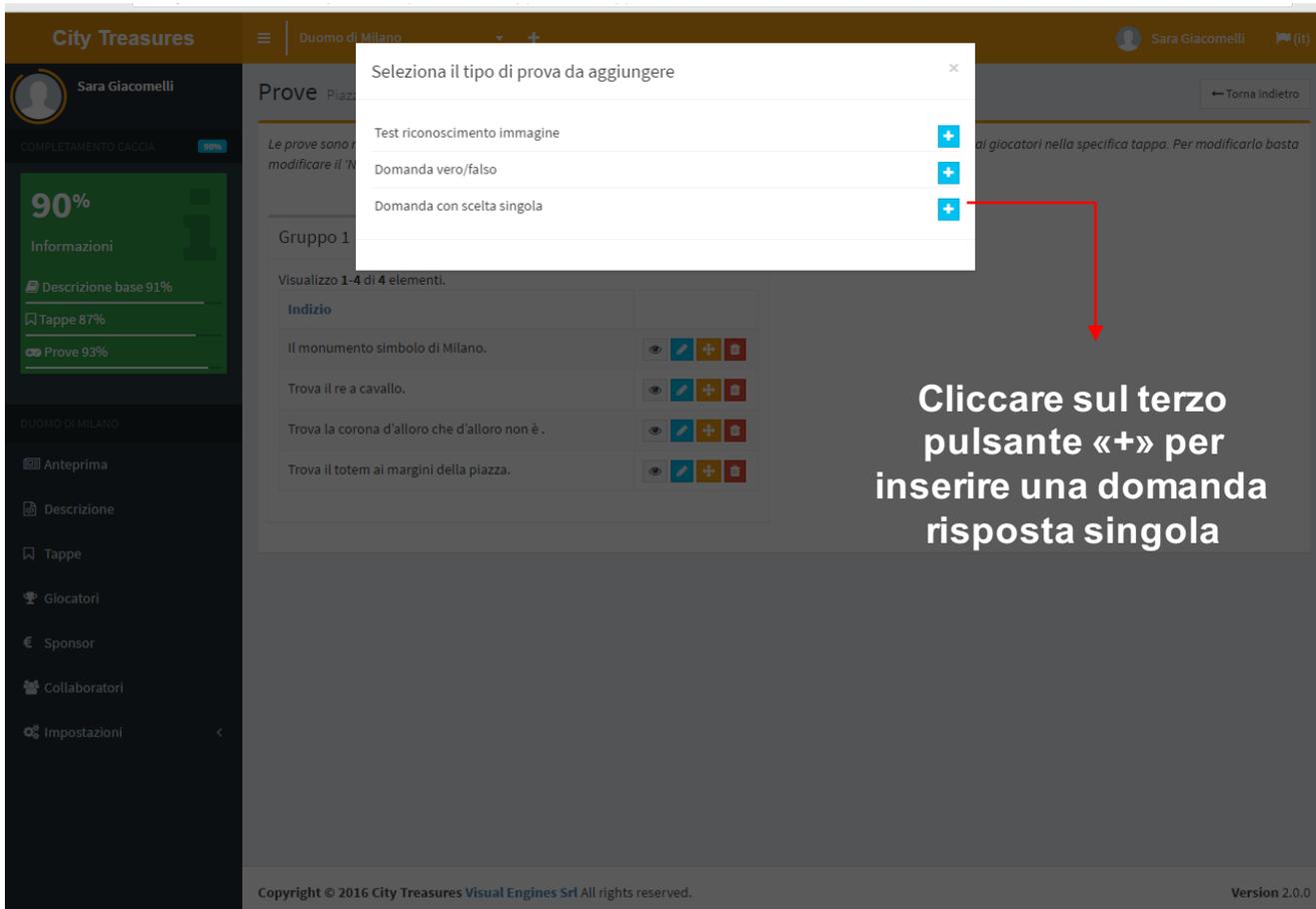
Bold *Italic* Underline “ ” ☰ ☲ ☳ ☴ ☵ ☶ ☷

Annulla Clicca su «crea» per confermare Crea



- Altre tipologie di prove: **DOMANDA RISPOSTA SINGOLA**

..ricorderai che in fase di inserimento di una prova, oltre al riconoscimento immagine, erano presenti altre tipologie..



The screenshot shows the 'City Treasures' app interface. A modal window titled 'Seleziona il tipo di prova da aggiungere' is open, listing three options: 'Test riconoscimento immagine', 'Domanda vero/falso', and 'Domanda con scelta singola'. Each option has a blue '+' button to its right. A red arrow points from the '+' button next to 'Domanda con scelta singola' to a text box on the right. The background shows a list of clues for 'Duomo di Milano' with icons for visibility, edit, add, and delete.

Cliccare sul terzo pulsante «+» per inserire una domanda risposta singola

Copyright © 2016 City Treasures Visual Engines Srl All rights reserved. Version 2.0.0



- Altre tipologie di prove: **DOMANDA RISPOSTA SINGOLA**

Nuova domanda (risposta singola) Galleria Vittorio ← Torna indietro

Titolo
Italiano

Domanda
Italiano

Punteggio **Durata massima (minuti)**

Contenuto Aggiuntivo Titolo
Italiano

Contenuto Aggiuntivo Descrizione
Bold *Italic* Underline “ ☰ ☷ ☰ ☷ ☰ ☷
Italiano

Annulla Crea

Inserire
tutti i
campi e
cliccare su
«Crea» in
basso a
destra



- Altre tipologie di prove: **DOMANDA RISPOSTA SINGOLA**

Nuovi campi disponibili nella form!

- Risposta (obbligatorio)
- Contenuto aggiuntivo immagine (opzionale)

Risposte mancanti

Sono necessarie 4 risposte per poter creare questa prova

Titolo

Italiano ▼

Domanda

Italiano ▼

Risposta

Seleziona una risposta tra que ▼



Risposte possibili (max 4)

Inserire 4 risposte possibili e
selezionare quella corretta

Punteggio

5

Durata massima (minuti)

5

Contenuto Aggiuntivo Titolo

Italiano ▼

555

Contenuto Aggiuntivo Descrizione

Bold

Italic

Underline



Contenuto Aggiuntivo Immagine

Scegli

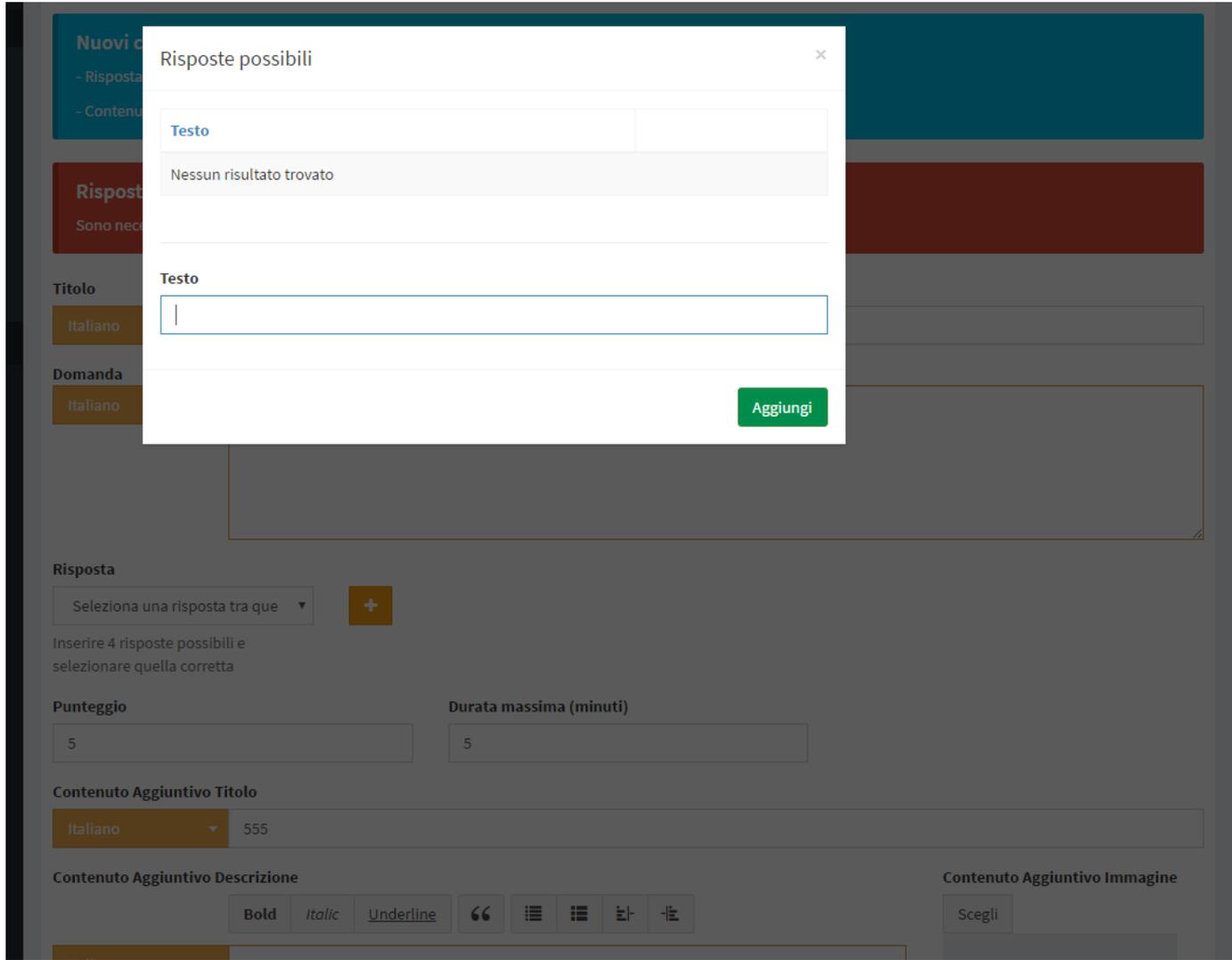
Cliccare su «+»
per aggiungere
le risposte



- Altre tipologie di prove: **DOMANDA RISPOSTA SINGOLA**

Inserisci il testo dell'opzione di risposta e clicca su «aggiungi»

Naturalmente questo passaggio dovrà essere effettuato 4 volte, una per ogni risposta



Nuovi c

- Risposta

- Contenu

Rispost

Sono nec

Titolo

Italiano

Domanda

Italiano

Risposta

Seleziona una risposta tra que

Inserire 4 risposte possibili e selezionare quella corretta

Punteggio

5

Durata massima (minuti)

5

Contenuto Aggiuntivo Titolo

Italiano 555

Contenuto Aggiuntivo Descrizione

Bold Italic Underline “ ☰ ☷ ☹ -

Contenuto Aggiuntivo Immagine

Scegli

Risposte possibili

Testo

Nessun risultato trovato

Testo

Aggiungi



- Altre tipologie di prove: **DOMANDA RISPOSTA SINGOLA**

Modifica domanda (risposta singola) 555 ← Torna indietro

Risposta giusta non selezionata
Per proseguire selezionare una risposta tra quelle definite.

Titolo
Italiano

Domanda
Italiano

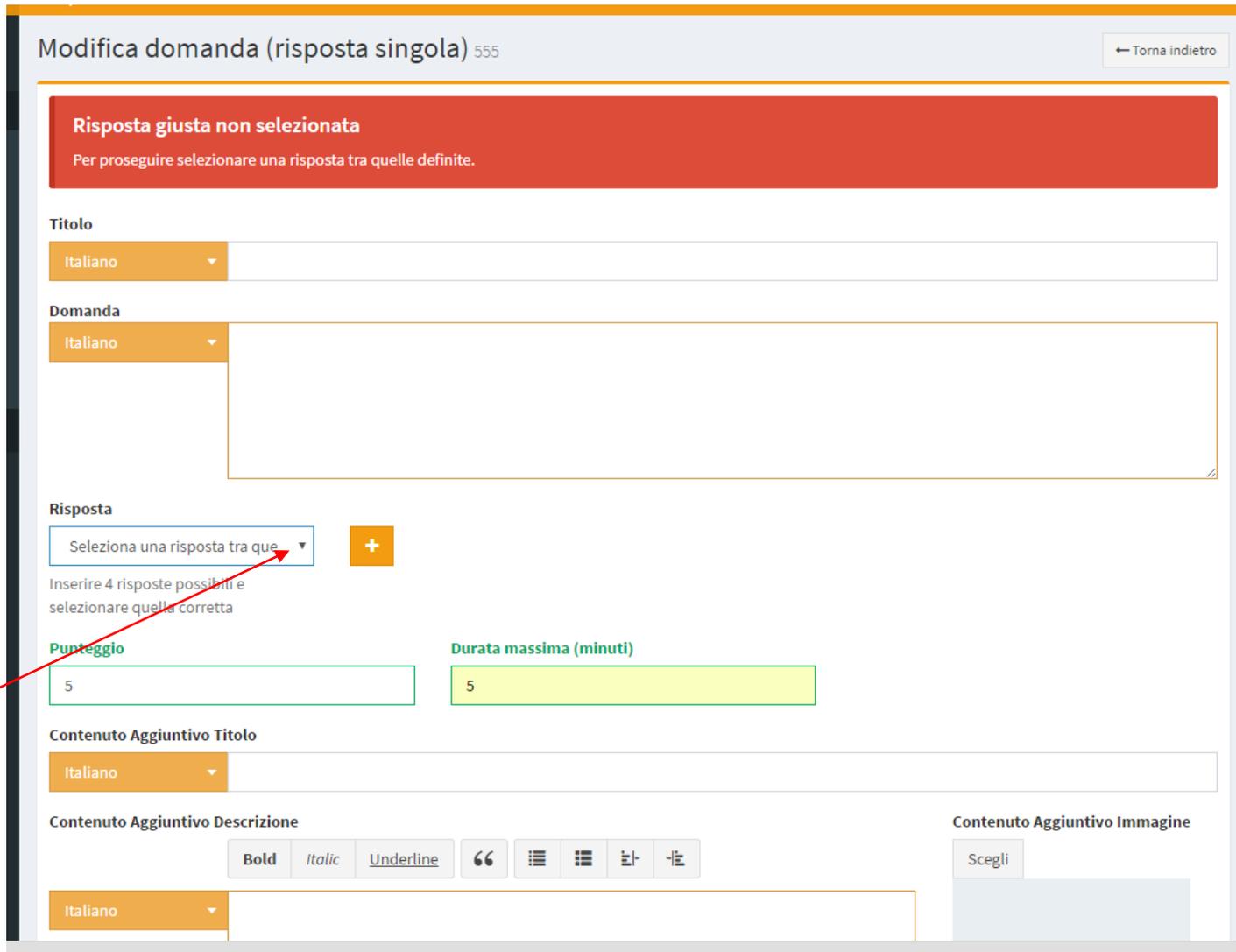
Risposta
Seleziona una risposta tra que +
Inserire 4 risposte possibili e selezionare quella corretta

Punteggio 5 **Durata massima (minuti)** 5

Contenuto Aggiuntivo Titolo
Italiano

Contenuto Aggiuntivo Descrizione
Italiano

Contenuto Aggiuntivo Immagine
Scegli



Dal menù a
tendina
selezionare la
risposta corretta



- Altre tipologie di prove: **DOMANDA RISPOSTA SINGOLA**

Domanda

Italiano

Risposta

Seleziona una risposta tra que +

Inserire 4 risposte possibili e selezionare quella corretta

Punteggio

Durata massima (minuti)

Contenuto Aggiuntivo Titolo

Italiano

Contenuto Aggiuntivo Descrizione

Italiano

Contenuto Aggiuntivo Immagine

Scegli

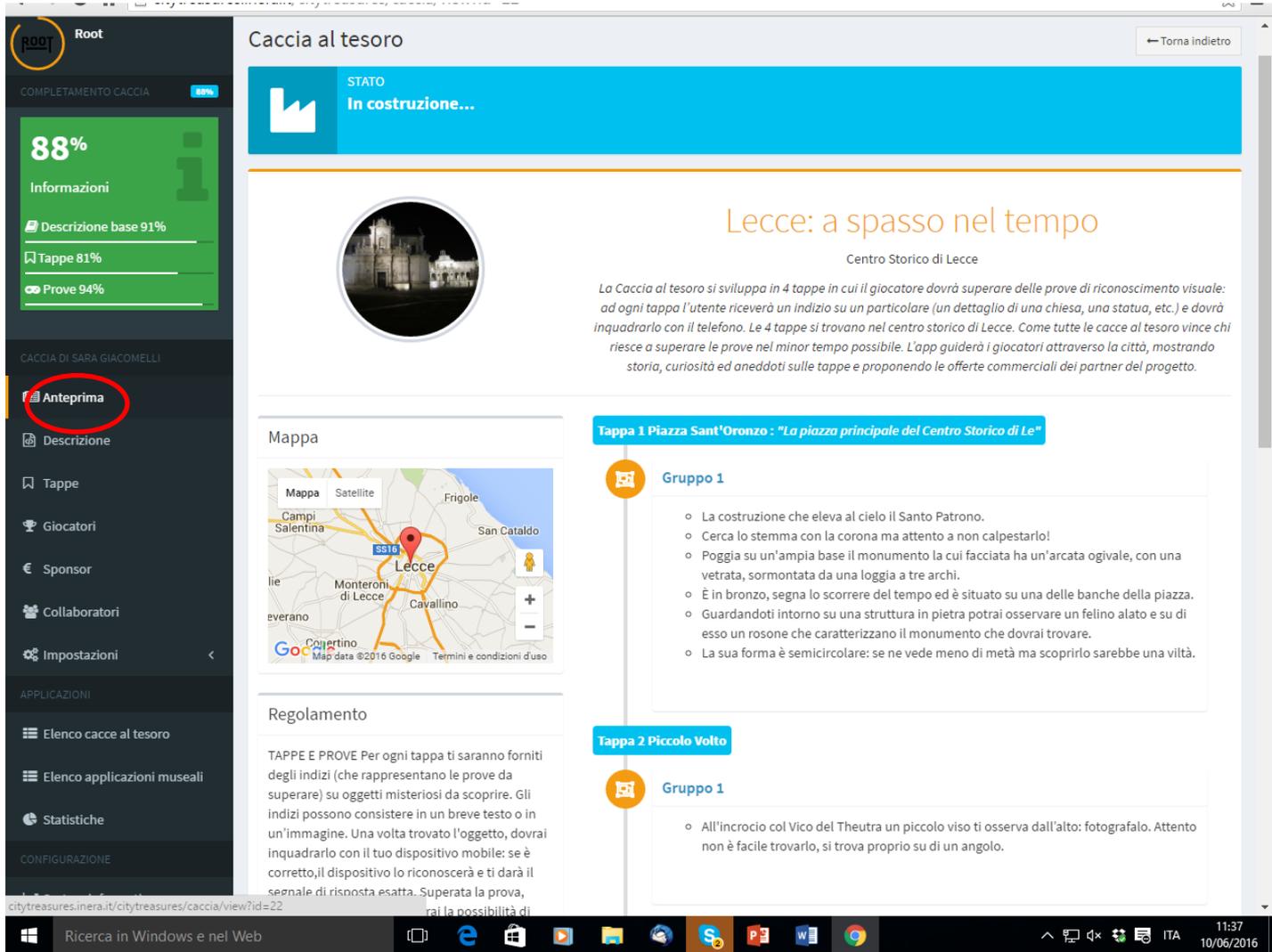
Annulla **Aggiorna**

Infine clicca su
«Aggiorna» per
salvare la prova



- Anteprima della caccia

Una volta terminato il caricamento di tutti i dati della caccia, cliccare su «Anteprima» nel menù sul lato sinistro dello schermo per visualizzarla

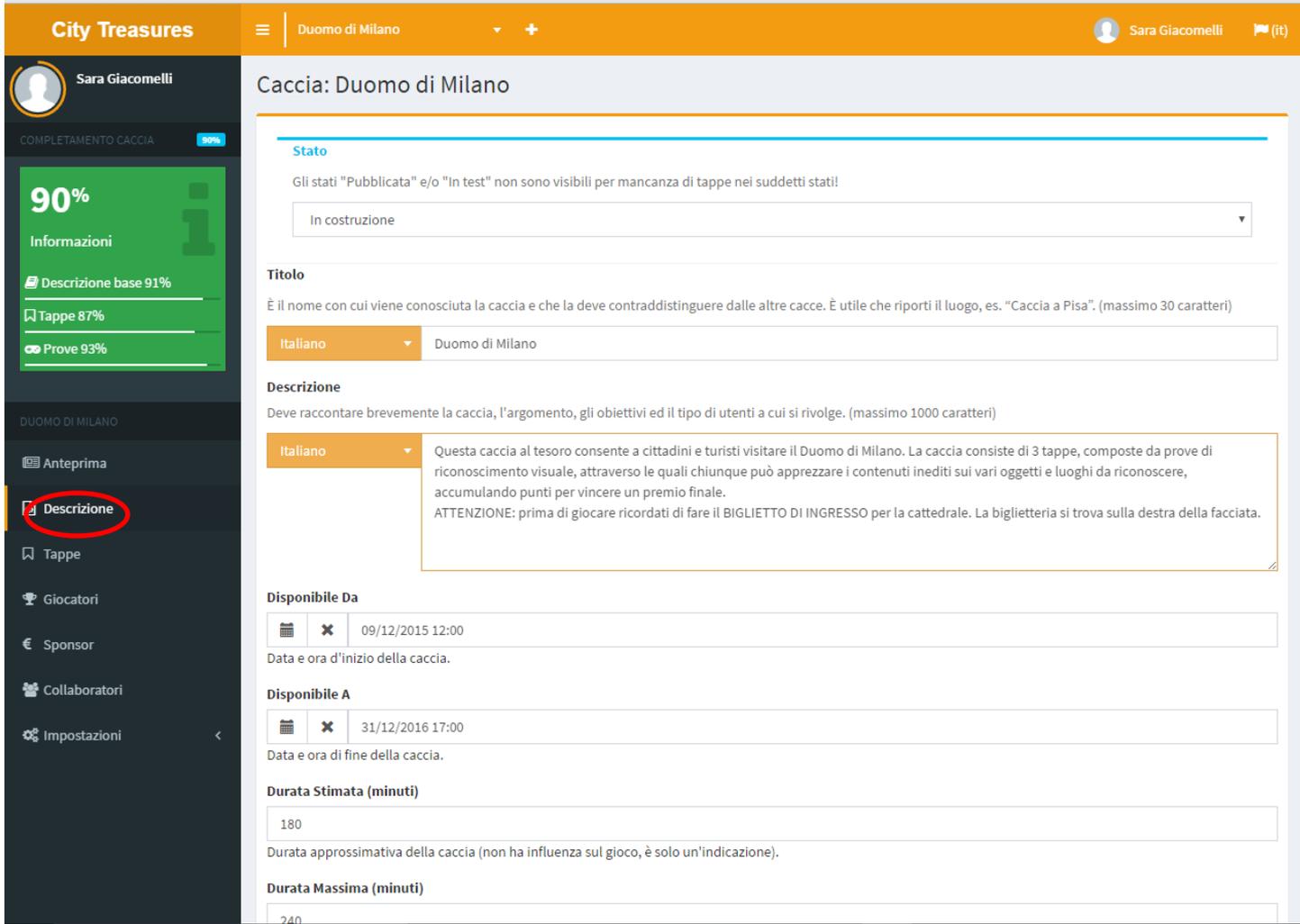


The screenshot shows the 'Caccia al tesoro' app interface. On the left, a dark sidebar menu contains the following items: 'Anteprima' (circled in red), 'Descrizione', 'Tappe', 'Giocatori', 'Sponsor', 'Collaboratori', 'Impostazioni', 'Elenco cacce al tesoro', 'Elenco applicazioni museali', and 'Statistiche'. The main content area displays the 'Caccia al tesoro' title, a progress bar for 'COMPLETAMENTO CACCIA' at 88%, and a list of progress items: 'Descrizione base 91%', 'Tappe 81%', and 'Prove 94%'. Below this is a circular image of a building at night. The main title is 'Lecce: a spasso nel tempo' with the subtitle 'Centro Storico di Lecce'. A description follows: 'La Caccia al tesoro si sviluppa in 4 tappe in cui il giocatore dovrà superare delle prove di riconoscimento visuale: ad ogni tappa l'utente riceverà un indizio su un particolare (un dettaglio di una chiesa, una statua, etc.) e dovrà inquadrarlo con il telefono. Le 4 tappe si trovano nel centro storico di Lecce. Come tutte le cacce al tesoro vince chi riesce a superare le prove nel minor tempo possibile. L'app guiderà i giocatori attraverso la città, mostrando storia, curiosità ed aneddoti sulle tappe e proponendo le offerte commerciali dei partner del progetto.' Below the description is a map of Lecce with a red pin and a yellow path. The map shows locations like Campi Salentina, San Cataldo, and Cavallino. Below the map is a 'Regolamento' section with text: 'TAPPE E PROVE Per ogni tappa ti saranno forniti degli indizi (che rappresentano le prove da superare) su oggetti misteriosi da scoprire. Gli indizi possono consistere in un breve testo o in un'immagine. Una volta trovato l'oggetto, dovrai inquadrarlo con il tuo dispositivo mobile: se è corretto, il dispositivo lo riconoscerà e ti darà il segnale di risposta esatta. Superata la prova, potrai la possibilità di...'. On the right side, there are two 'Tappa' sections: 'Tappa 1 Piazza Sant'Oronzo: "La piazza principale del Centro Storico di Lecce"' and 'Tappa 2 Piccolo Volto'. Each section has a 'Gruppo 1' heading and a list of instructions for the user.



- Eventuali modifiche sui dati generali della caccia

Andando sulla sezione «Descrizione» nel menù sul lato sinistro, è sempre possibile apportare modifiche ai dati generali della caccia (titolo, descrizione, durata, regolamento, premi, ecc...)

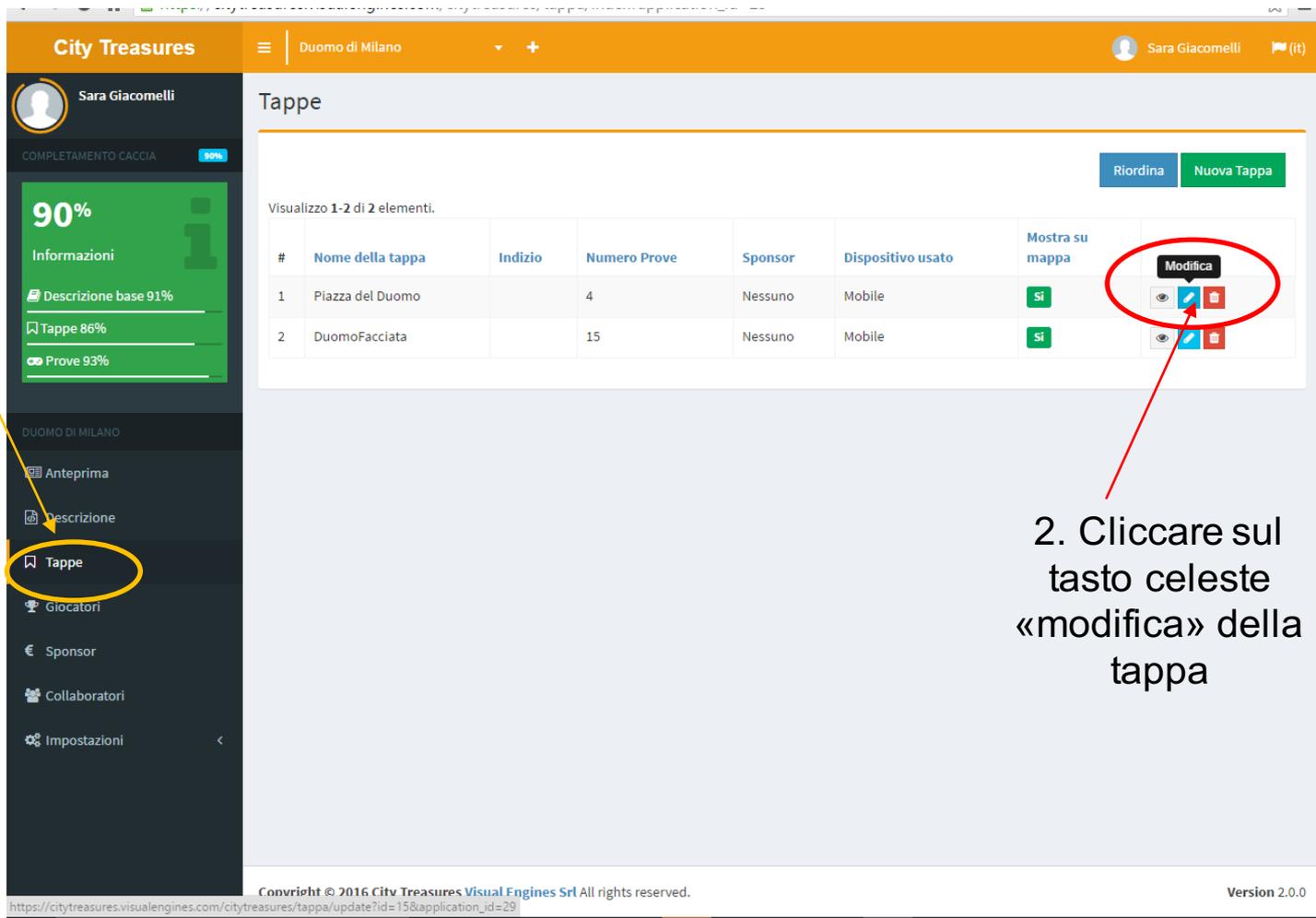


The screenshot shows the 'City Treasures' app interface. The top navigation bar is orange and displays 'Duomo di Milano' with a dropdown arrow and a plus sign. The user's name 'Sara Giacomelli' and a language indicator '(it)' are visible in the top right. The main content area is titled 'Caccia: Duomo di Milano'. On the left, a sidebar menu lists various options, with 'Descrizione' highlighted by a red circle. The main content area is divided into several sections:

- Stato:** A dropdown menu currently set to 'In costruzione'. Below it, a note states: 'Gli stati "Pubblicata" e/o "In test" non sono visibili per mancanza di tappe nei suddetti stati!'.
- Titolo:** A text input field containing 'Duomo di Milano'. A note below it says: 'È il nome con cui viene conosciuta la caccia e che la deve contraddistinguere dalle altre cacce. È utile che riporti il luogo, es. "Caccia a Pisa". (massimo 30 caratteri)'.
- Descrizione:** A text input field containing a detailed description in Italian: 'Questa caccia al tesoro consente a cittadini e turisti visitare il Duomo di Milano. La caccia consiste di 3 tappe, composte da prove di riconoscimento visuale, attraverso le quali chiunque può apprezzare i contenuti inediti sui vari oggetti e luoghi da riconoscere, accumulando punti per vincere un premio finale. ATTENZIONE: prima di giocare ricordati di fare il BIGLIETTO DI INGRESSO per la cattedrale. La biglietteria si trova sulla destra della facciata.'.
- Disponibile Da:** A date and time input field set to '09/12/2015 12:00'. A note below it says: 'Data e ora d'inizio della caccia.'
- Disponibile A:** A date and time input field set to '31/12/2016 17:00'. A note below it says: 'Data e ora di fine della caccia.'
- Durata Stimata (minuti):** A text input field containing '180'. A note below it says: 'Durata approssimativa della caccia (non ha influenza sul gioco, è solo un'indicazione).'
- Durata Massima (minuti):** A text input field containing '240'.



- Cambio stato di elaborazione di una TAPPA



City Treasures | Duomo di Milano | Sara Giacomelli

Sara Giacomelli
COMPLETAMENTO CACCIA **90%**

90%
Informazioni
 Descrizione base 91%
 Tappe 86%
 Prove 93%

DUOMO DI MILANO

- Anteprima
- Descrizione
- Tappe**
- Giocatori
- Sponsor
- Collaboratori
- Impostazioni

Tappe

Visualizzo 1-2 di 2 elementi.

#	Nome della tappa	Indizio	Numero Prove	Sponsor	Dispositivo usato	Mostra su mappa	
1	Piazza del Duomo		4	Nessuno	Mobile	Si	   
2	DuomoFacciata		15	Nessuno	Mobile	Si	   

Riordina Nuova Tappa

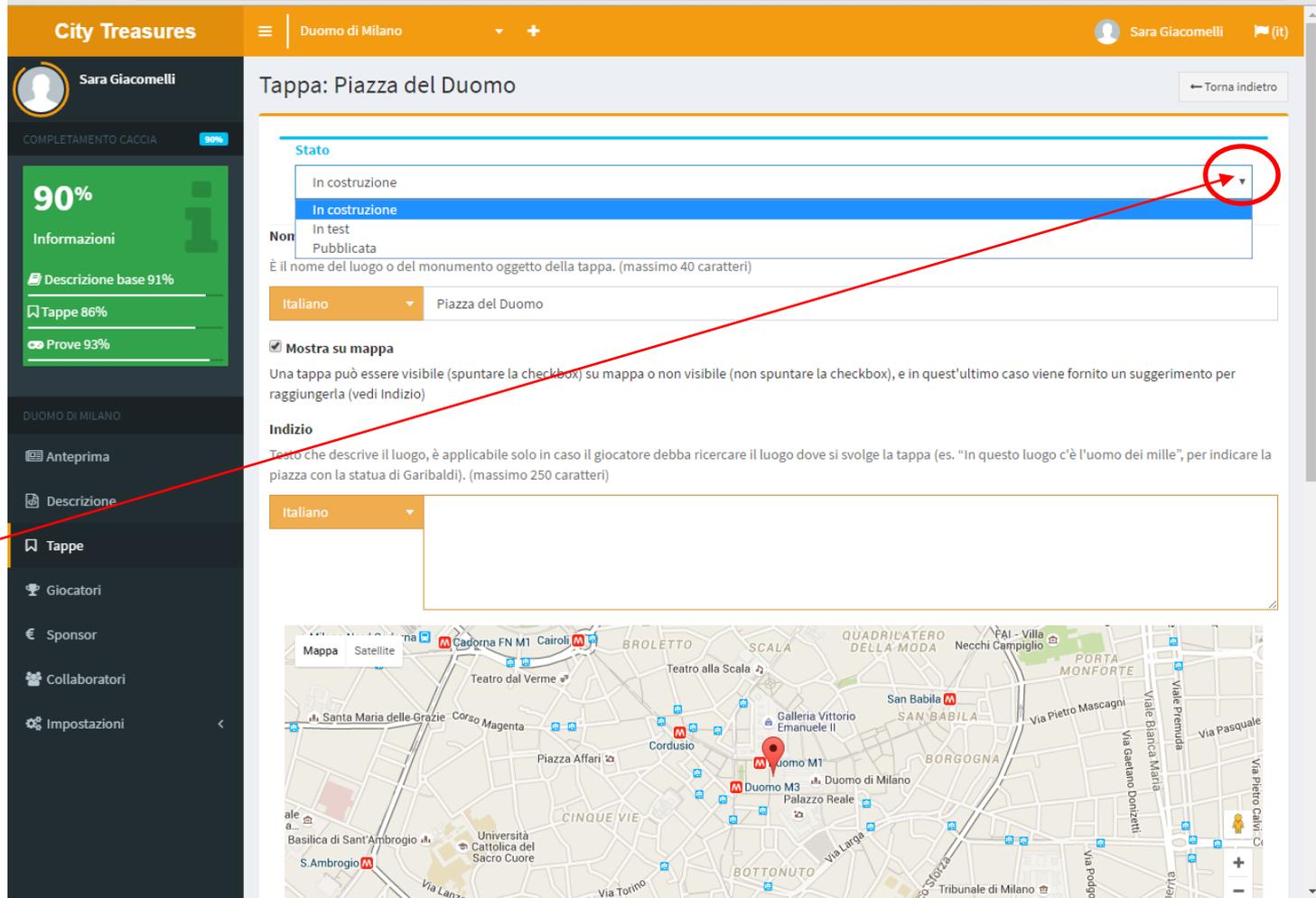
Copyright © 2016 City Treasures Visual Engines Srl All rights reserved. Version 2.0.0

1. Andare nella sezione «Tappe» del menù a lato

2. Cliccare sul tasto celeste «modifica» della tappa



- Cambio stato di elaborazione di una TAPPA



City Treasures | Duomo di Milano | Sara Giacomelli (it)

Tappa: Piazza del Duomo ← Torna indietro

Stato

- In costruzione
- In costruzione
- In test
- Pubblicata

Non

È il nome del luogo o del monumento oggetto della tappa. (massimo 40 caratteri)

Italiano | Piazza del Duomo

Mostra su mappa

Una tappa può essere visibile (spuntare la checkbox) su mappa o non visibile (non spuntare la checkbox), e in quest'ultimo caso viene fornito un suggerimento per raggiungerla (vedi Indizio)

Indizio

Testo che descrive il luogo, è applicabile solo in caso il giocatore debba ricercare il luogo dove si svolge la tappa (es. "In questo luogo c'è l'uomo dei mille", per indicare la piazza con la statua di Garibaldi). (massimo 250 caratteri)

Italiano

Mappa Satellite

Map showing the location of Piazza del Duomo in Milan, with various landmarks and streets labeled.

Dal menù a tendina è possibile modificare lo Stato della tappa tra le seguenti opzioni:

- In costruzione
- In Test
- Pubblica

- Cambio stato di elaborazione di una **TAPPA**

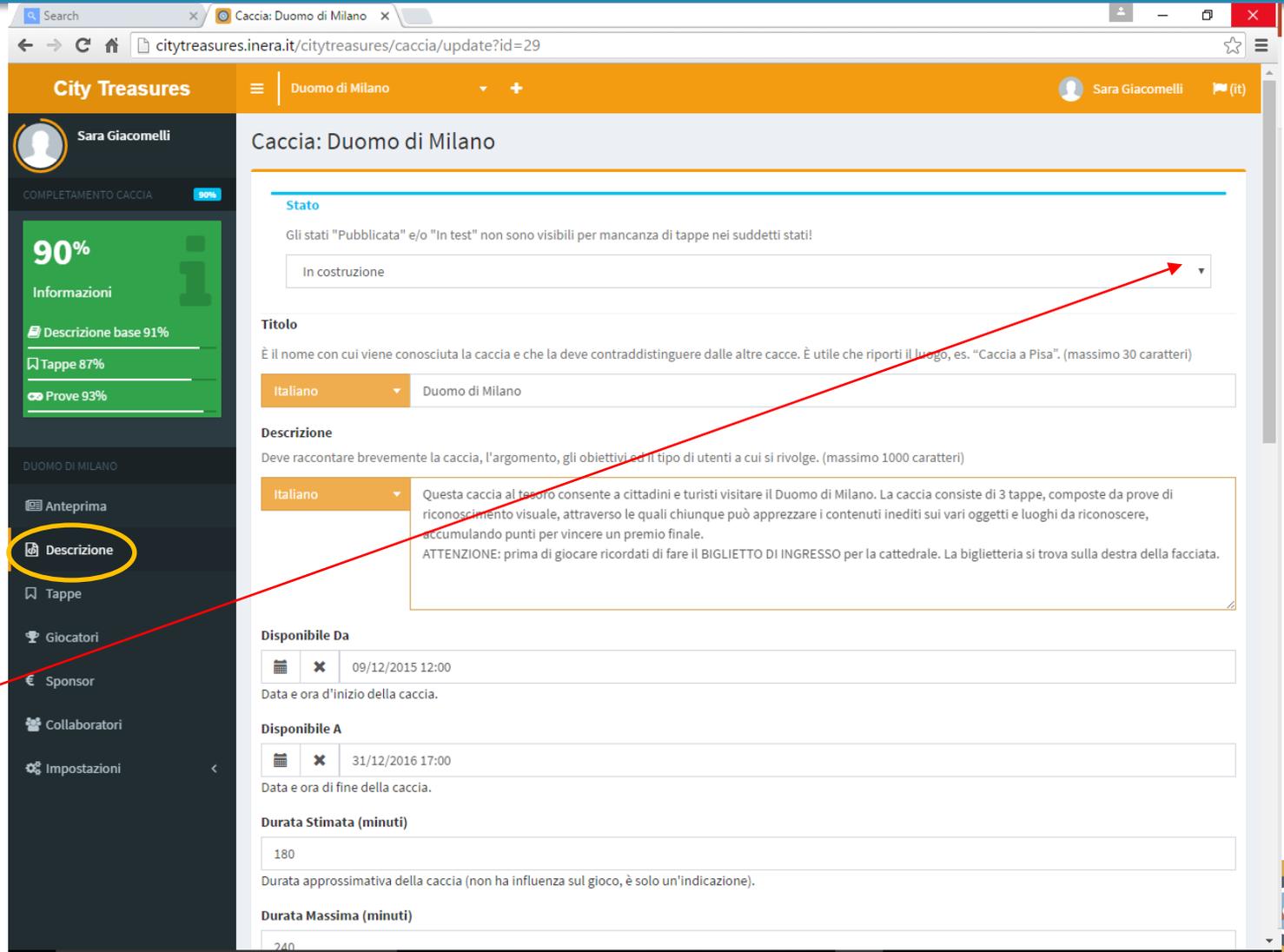
Scelta dello Stato della tappa:

- **In costruzione** → va utilizzato fino a quando la redazione della tappa non è completata, la tappa non è visibile nella app «city treasures»
- **In Test** → è utilizzato per la fase di test sul campo tramite smartphone, è visibile sulla app «city treasures» quando è configurata in «testing»
- **Pubblica** → la redazione ed i test sono stati completi con successo e quindi la tappa è pubblicata nella caccia.

N.B. è possibile mettere le diverse tappe in stati diversi, ad esempio una tappa deve ancora essere corretta e non la vogliamo testare resterà nello stato «in costruzione» mentre le altre «in test»



- Cambio stato di elaborazione della **CACCIA**



City Treasures | Duomo di Milano | Sara Giacomelli (it)

Caccia: Duomo di Milano

Stato
 Gli stati "Pubblicata" e/o "In test" non sono visibili per mancanza di tappe nei suddetti stati!
 In costruzione

Titolo
 È il nome con cui viene conosciuta la caccia e che la deve contraddistinguere dalle altre cacce. È utile che riporti il luogo, es. "Caccia a Pisa". (massimo 30 caratteri)
 Italiano Duomo di Milano

Descrizione
 Deve raccontare brevemente la caccia, l'argomento, gli obiettivi ed il tipo di utenti a cui si rivolge. (massimo 1000 caratteri)
 Italiano Questa caccia al tesoro consente a cittadini e turisti visitare il Duomo di Milano. La caccia consiste di 3 tappe, composte da prove di riconoscimento visuale, attraverso le quali chiunque può apprezzare i contenuti inediti sui vari oggetti e luoghi da riconoscere, accumulando punti per vincere un premio finale.
 ATTENZIONE: prima di giocare ricordati di fare il BIGLIETTO DI INGRESSO per la cattedrale. La biglietteria si trova sulla destra della facciata.

Disponibile Da
 09/12/2015 12:00
 Data e ora d'inizio della caccia.

Disponibile A
 31/12/2016 17:00
 Data e ora di fine della caccia.

Durata Stimata (minuti)
 180
 Durata approssimativa della caccia (non ha influenza sul gioco, è solo un'indicazione).

Durata Massima (minuti)
 240

Nella sezione «descrizione» del menù a lato, è possibile modificare anche lo stato dell'intera caccia dal relativo menù a tendina in alto a destra

- Cambio stato di elaborazione di una TAPPA

Scelta dello Stato della CACCIA:

- **In costruzione** → va utilizzato fino a quando la redazione della intera caccia non è completata, in questo stato la caccia non è visibile nella app «city treasures»
- **In Test** → è lo stato per la verifica sul campo delle tappe e che a loro volta quindi sono nello stato «in test» (o pubblicate)
- **Pubblica** → dopo aver testato l'intera caccia, aver verificato il suo corretto funzionamento e aver modificato lo stato delle singole tappe definitive in «Pubblica», è possibile rendere pubblica anche l'intera caccia per renderla disponibile sulla app City Treasures.



FINE

Buon lavoro e buon divertimento!

